





WESTERNE





chiude assai più l'anno la canicola (e l'esodo dalle città che ne consegue) che non la mezzanotte del trentuno di dicembre, che tutte le cose lascia più o meno al loro posto. È durante il periodo delle vacanze che si può fare il punto della situazione, vedere ciò che è stato, e programmare, per quanto è possibile, ciò che sarà. Ed è tornati dalle vacanze che la vita può tentare percorsi diversi rispetto a quelli già sperimentati, sempreché i prezzi non siano aumentati troppo.

E allora è questo il momento migliore per esaminare alcune delle novità che nell'edicola hanno ampliato lo spazio per i fumetti. L'enciclopedia della De Agostini, tanto per cominciare. Una delle poche operazioni editoriali sui fumetti che si è avvalsa degli spot pubblicitari televisivi, partita alla grande, con bei mucchi di copie tra le dispense settimanali. Ma se l'idea di partenza è buona, il risultato finale è piuttosto deludente. Particolarmente per l'impostazione grafica, racchia e antiquata. Per un prodotto che deve valorizzare il disegno, è davvero una bella catastrofe. C'è fumo di China, in edicola. Che , al contrario dell'Enciclopedia, sia pure con le dovute proporzioni, aumenta il suo mucchietto di copie ogni numero che passa (la mia è un'informazione ufficiosa ed empirica, niente di ufficiale). Ebbene, è straordinario che una rivista che si occupa di fumetti riesca a vivere e a moltiplicarsi. Complimenti a tutti quelli che hanno avuto il coraggio di provarci. È un bel fatto positivo: aldilà di certe opinioni dei redattori non condivise (ma anche all'interno di F.d.C. ci sono, giustamente, non poche divergenze). Le discussioni fanno male solo a chi non si merita di prenderne parte. Per il resto ben vengano polemiche e prese di posizione.

Un consiglio: se Fumo di China proponesse ai lettori più informazione critica e storica (sono già tante le pagine di notizie comprensibili solo a chi è fan da un pezzo), per esempio se avesse al suo interno un inserto di tipo enciclopedico, ma redatto con un taglio meno propagandistico della dispensa di cui sopra, forse la cerchia dei lettori si potrebbe allargare anche ai "fans fino a un certo punto", o a quelli che forse lo saranno.

Fuego, anche. È nient'affatto male. La speranza è che una tendenza di stile non diventi chiusura (la necessità della discussione, appunto). Specie quando il mercato non permette certe durezze. Attenti dunque a non voler essere coerenti a tal punto da dover non essere più. È già accaduto, in questo stesso settore. Nei campi della creazione spesso il compromesso apre nuove vie, e un bravo autore può esserne padrone. Bravi, comun-

C'è Akira, come ci si attendeva da tempo. E dopo di lui una grande invasione dei manga, i fumetti giapponesi, e dei loro eroi. Affascinante, Akira, anche un po' spaventoso. Un attento conoscitore del mondo nipponico, un bravo sociologo, ad esempio, potrebbe scrivere un trattato sulla psicologia dei giapponesi partendo proprio dal fumetto di Otomo. Si ha l'impressione (consolidata dalla visione del film a disegni animati) che il pubblico di laggiù, abituato ad essere comunque compassato nello svolgersi quotidiano della vita, chieda agli autori delle nuove favole, una scossa, una forte carica di emotività.

Non si sa se invaderanno i giapponesi; per ora hanno invaso, di nuovo, gli americani, con i loro super-eroi vecchio e nuovo stile, sempre in bilico tra il desiderio di sicurezza e la ricerca di umanità. Tante, troppe le testate. Mi chiedo come si possa leggerle tutte e continuare a vivere normalmente.

Già perché la novità sembra proprio questa: l'appassionato di fumetti è costretto a scegliere. Quelli che compravano tutto stanno già filtrando, e ancor più lo dovranno in futuro. Forse tra poco i fanatici del fumetto dovranno dividersi in settori. In fondo, a pensarci bene, che vuol dire "mi piacciono i fumetti"? Che ti piace Little Nemo o Wolverine? Fortunello o Il Vendicatore? Scòzzari o Eleuteri? La torre o Tex Willer?

Morirà, il fanatico dei fumetti. E il suo posto verrà preso da un fruitore più serio, più attento, più multimediale. Il lettore dei fumetti si mischierà alla gente comune, guarderà la televisione, andrà al cinema, guarderà le vetrine dei negozi, le onde del mare. Editori, Autori, siate attenti.

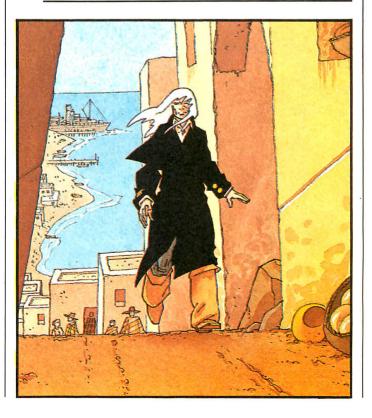
Buona estate a tutti!

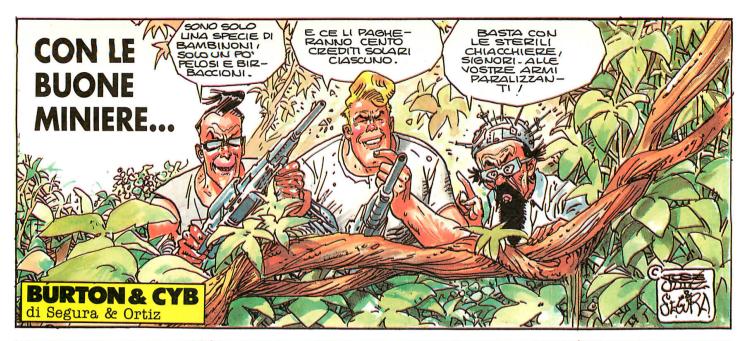
CARISSIMI ETERNAUTI ESTIVI, ZETZERIN RUTTE



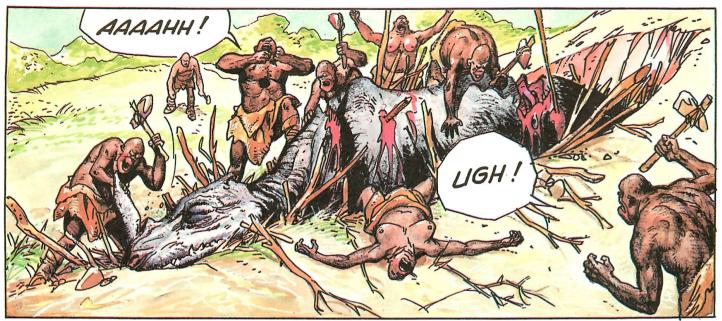
del n. 88

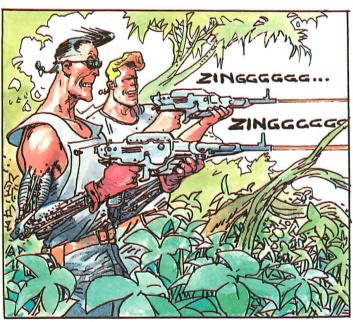
- 2 Burton & Cyb di A. Segura & J. Ortiz
- 10 Luce di Stella di Andreas
- 18 Jack Cadillac di M. Schultz
- 30 La Morte in gabbia di E. Balcarce & M. Perez
- 38 Briganti di S. Scascitelli
- 52 Cargo Team di A. Stigliani & C. Mastantuono
- 62 Diamante di F. Romagnoli & M. Cicarè
- 74 Dr. Omega di N. Zeccara
- 76 Indice di gradimento
- 77 Astrofobia di G. Di Vita & T. Virgili
- 81 Rork di Andreas

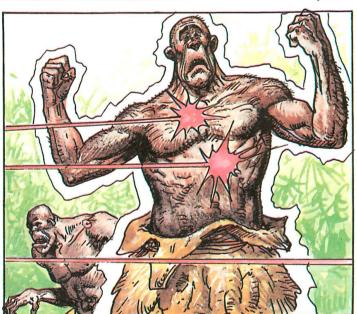






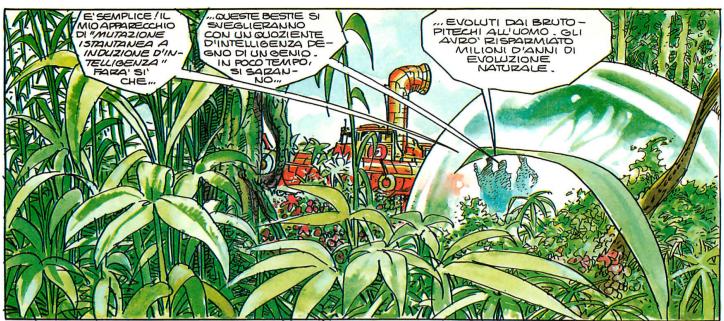










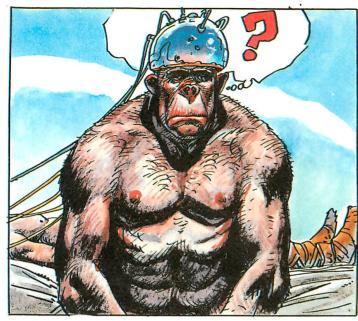


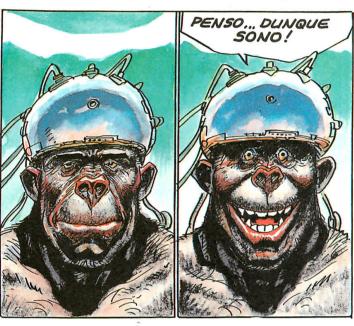






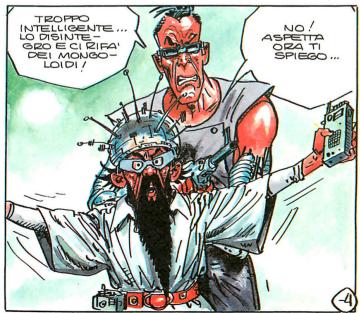


















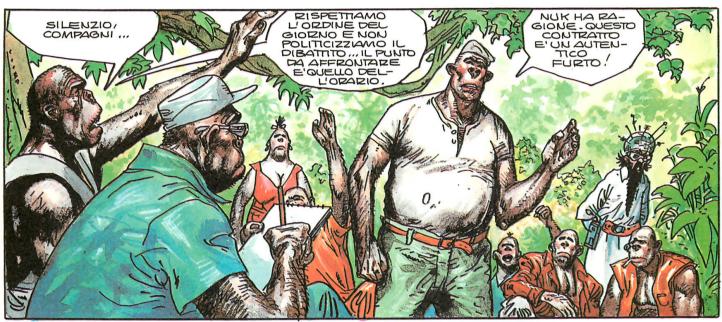








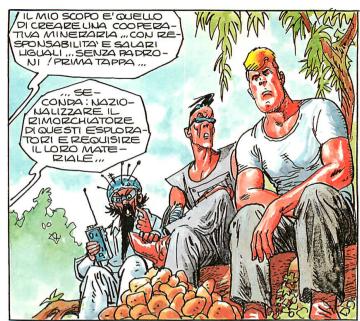














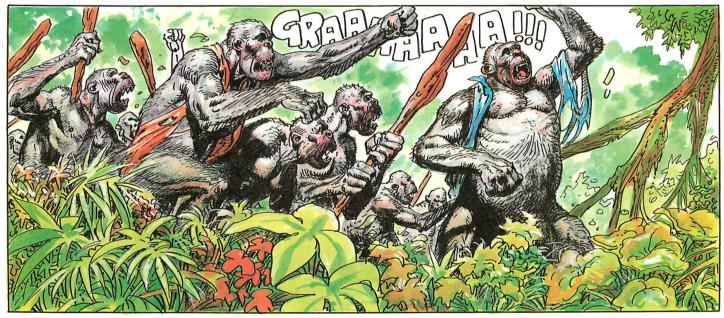








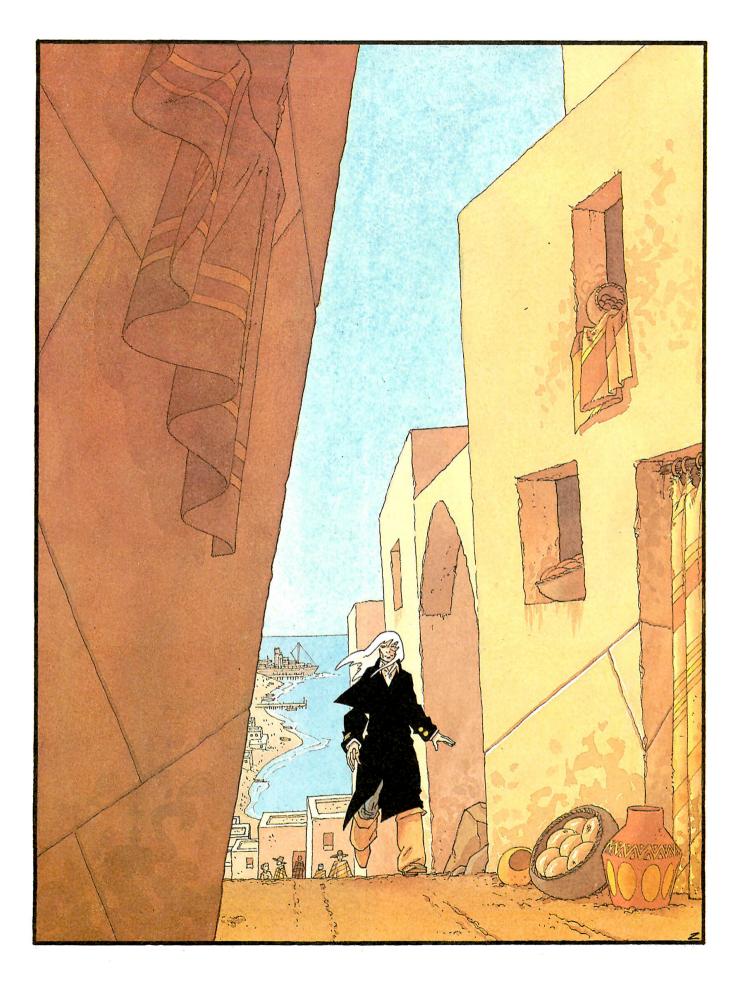






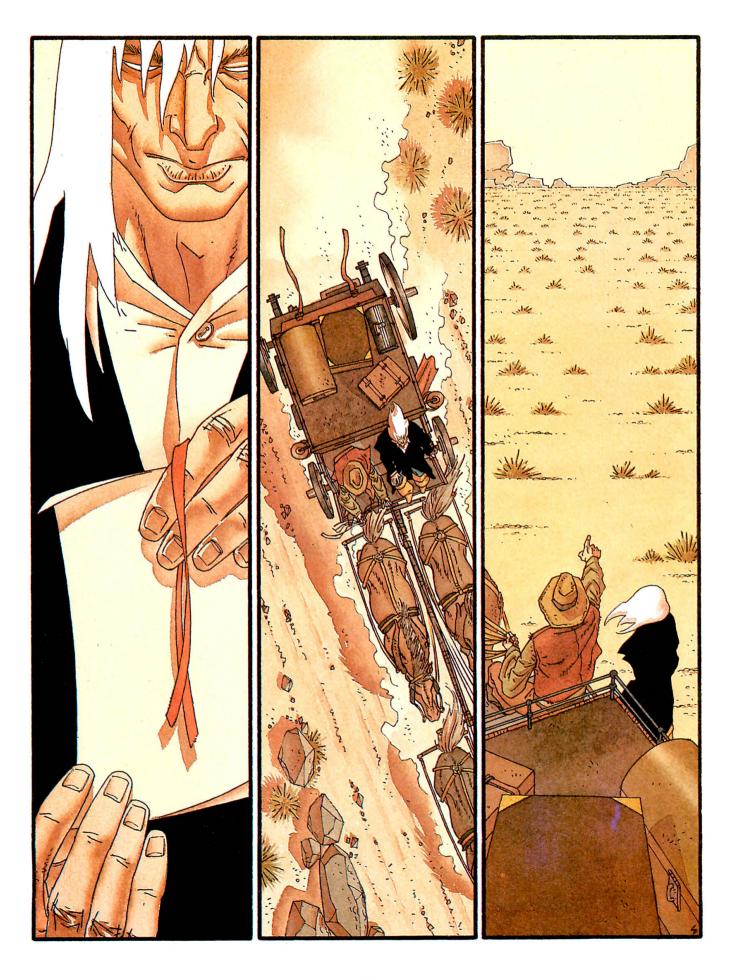


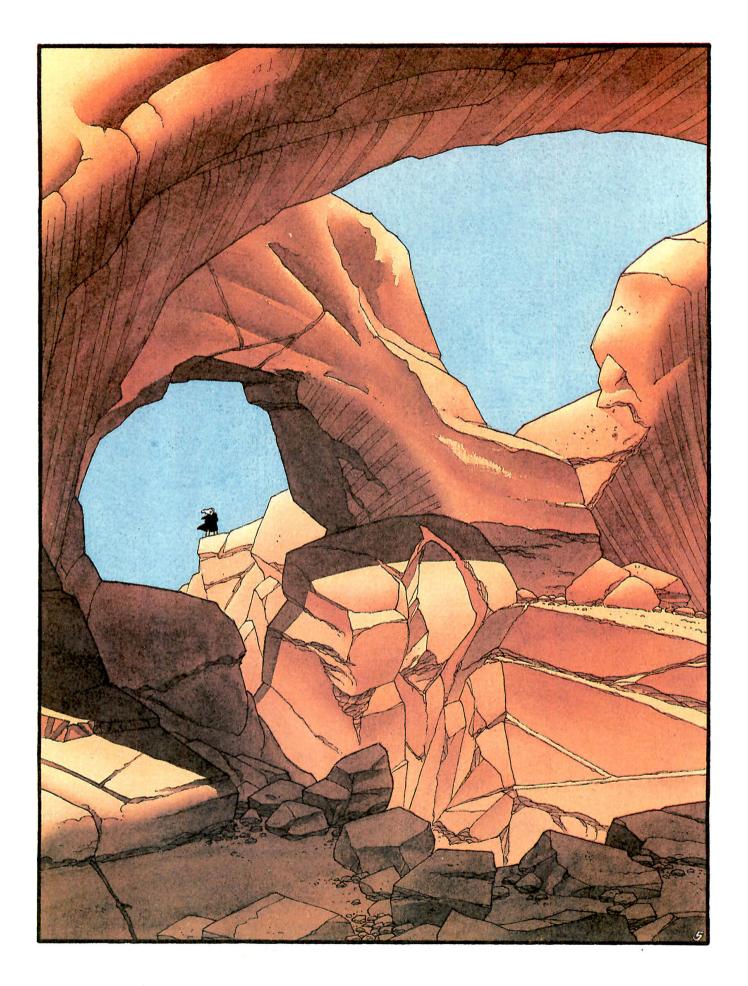
prologo della storia che inizia a pag. 81

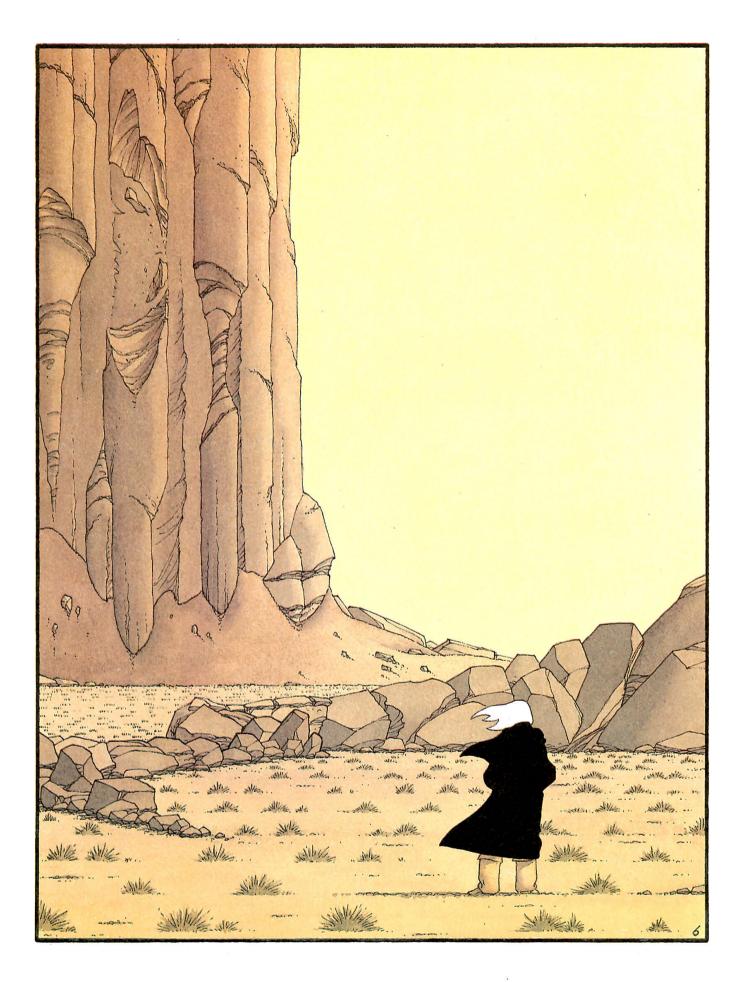










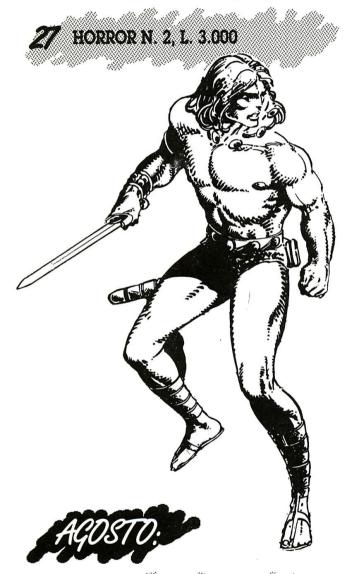




EDICOLE: CALENDARIO ESTIVO



L'ETERNAUTA N. 87, L. 6.000 L'ETERNAUTA N. 88, SPECIALE ESTATE, L. 6.000



27 L'ETERNAUTA N. 89, L. 6.000 TEODORO N. 5, L. 3.000 HORROR N. 3, L. 3.000



LUGUO:

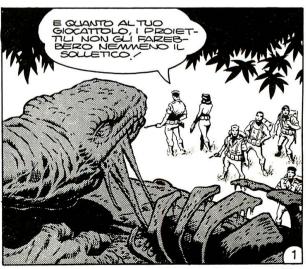
- CONAN N. 44, B/N L. 2,500
 CONAN N. 45, SPECIALE ESTATE, B/N
 L. 7.000, 192 pagine
- 9 COMIC ART N. 69, L. 6.000 COMIC ART N. 70, SPECIALE VACANZE, L. 6.000
- 70 RACCOLTA GRANDI EROI, L. 7.000
- 12 ALL AMERICAN COMICS N. 11, L. 5.000 CONAN: CHIODI ROSSI, L. 5.000 64 pagine a colori
- CONAN N. 17, COLORE, L. 2.500 CONAN N. 18, SPECIALE ESTATE, COLORE L. 7.000 128 pagine
- PACCOLTA CONAN N. 14, L. 2.000
 RACCOLTA COMIC ART N. 15, L. 8.000
 RACCOLTA L'ETERNAUTA N. 21, L. 8.000



BENVENUTI IN UN'ERA FUTURA, NATA DAI RESTI DEL NOSTRO MONDO ATTUDLE!
UN'ERA STRANA, IN CUI LA NATURA HA RIPRESO IL SOPRAVVENTO, E DOVE L'UNOMO SAORA IN OGNI ISTANTE LA PROVA VIVENTE DI MILIONI D'ANNI DI EVOLUZIONE! UN'ERA IN CUI I GRANDI MISTERI SONO QUOTI DIANI, IN CUI L'UNOMO SI RITROVA ALTRETTANTO SPESSO SIA CACCIATO
CHE CACCIATORE! BENUENUTI NELL'ERA...

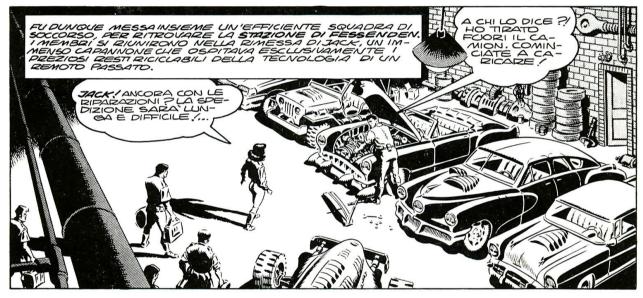








JACK "CADLLAC TENREC". GUIDA DI COLORO CHE SONO ABBASTANZA CORAGGIOSI E ABBASTANZA PAZZI DA RISCHIARE LA VITA NEL GELVAGGIO INTERNO !



PARTIRONO ALL'ALBA, MENTRE I GRATTACIE U DORMIVANO ANCORA SOTTO LA CAPPA DELLA BRUMA MATTUTINA.





SCESERO LE PIANURE COSTIERE...

ALLORA L'HO CONDOTTO ALLE
PALUDI, E DORO UNA SETTIMANA DI
ESPLORAZIONE LUI HA TROVATO LA SUA
FELICITA; «IL SEGRETO CHE SALVERA; I NOSTRI
RACCOLTI, LI RENDEIZA; COMPETITIVI), HA
DETTO LUI, «MIGLIORERA; LA VITA DI TUTTI),
VA A SAPERE DI COSA SI TRATTAVA, FATTO STA CHE CI SI E'INSTALLATO COI
SUOI UOMINI...



POI ERANO ARZIVATI AL LIMITE DELLE **GRANDI PALUDI MERIDIONALI.**



MA UNA VOLTA NEL POLTO DELLA GIUNGLA SOFFOCANTE...





















LE CAPANNE ERANO IN ROVINA ...



















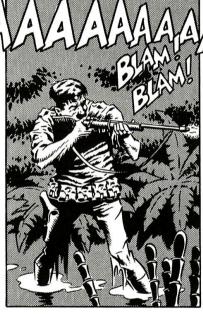




LO SLITHER DALLA GRANDE CRESTA DORSALE ATTAC-CO`ANCORA PRIMA CHE LO VEDESSERO.







































ZICORDO...ILCALDO, GLI INSETTI, LE MALATTIE... **L'UMIDITA**`. LE PALUDI CI HANNO **VINTO** FIN DAL PRIMO GIORNO. LEI QUI CI E`SEMPLICEMENTE PASSATO. LEI NON PUO` RENPERSI CONTO. MA NOI VIVEVAMO DELLE NOSTRE ESPERIENZE, AL LIMITE DELLA CRISI DI NERVI.



CERTE ESSENZE DI QUESTA TERRA..., DI QUE-STI MUSCHI... DISTILLATE E INNESTATE SUL-LE MIE PIANTE... DIEDERO DEI FIORENTI LACCOLTI IN UN AMBIENTE OSTILE. LA MIA VEGETAZIONE INVADEVA LE PALUDI...

MA QUESTE STESSE PALUDI CI UCLIDEVANO POCO A POCO. POI, UN GIOZNO, ECCO L'INTUIZIONE SAL-VATIZICE: COMPIESI CHE PER SCHIZAWIVISIZE ALLE PALUDI OCCOPREVA UN ADATTAMENTO DI TIPO **FISICO.**



I SACRIFICI FURONO NECESSARI. AGGIUNSI ALLA MIA FORMULA IL FLUIDO VITALE DEL-LA VITA ANIMALE...



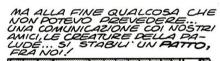
ALL'INIZIO, IMIEI UOMINI ESITAZONO, NON GLIENE VOGLIO PEZ QUESTO... GLI CHIEDE-VO UN RADICALE CAMBIAMENTO DI VALOZII MA SENZA RADIO (SABOTATA DAME) E NEL LORO STATO DI DEBILITAZIONE...



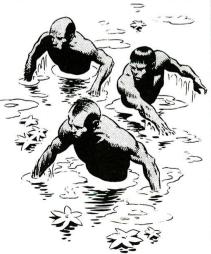
FINALMENTE ACCETTARONO...
TUTTI. NON C'ERA DA PERDERE TEMPO CON LE DOS!
GRADUALI...



I RISULTATI FURONO IMME-DIATI! DAPPRIMA UNA TOL-LERANZA... POI L'ACCETTAZIO: NE TOTALE DELLE PALLIDI.























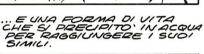








FESSENDEN AVEVA DETTO IL VERO. JACK NON POTEVA FARE PU`NIENTE PER LUI. E D'ALTRONDE, DI LUI NON RIMANEVANO CHE LE SPOGLIE...

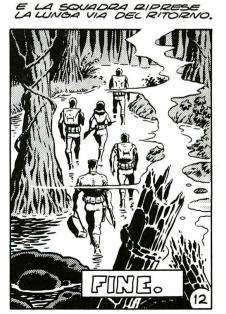




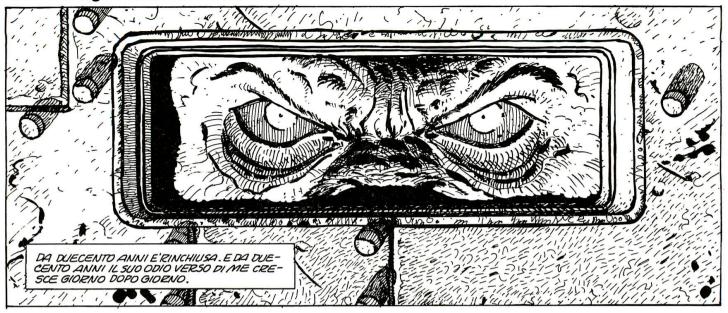


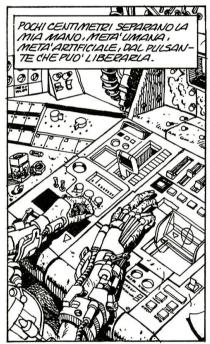


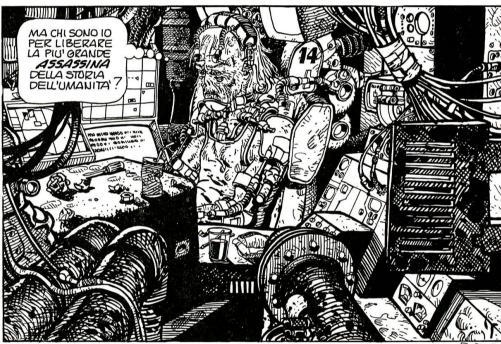


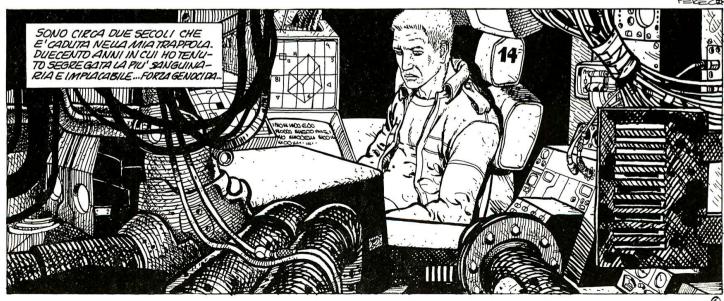


29

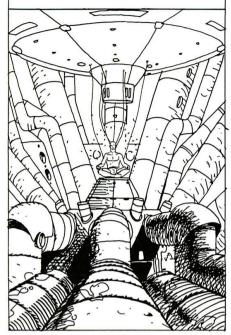








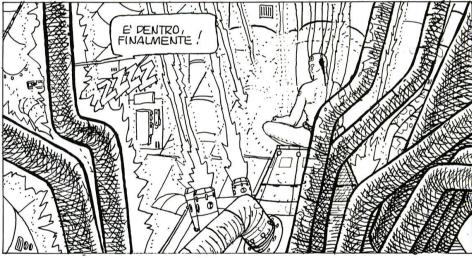
CONOBBI AL FAKIR HADII NEHRU IN UNA DELLE MILLE STRADE DELL'INDIA. SI OFFRI'CON MOLTO ENTUSIASMO, VO-LONTARIO PER IL MIO ESPERIMENTO.

















SENTENDOSI IN TRAPPOLA : LA FOR-ZA SI MANIFESTO' CON SEMBIAN-ZE FERINE E MI RESI CONTO CHE NESSUN **ESSERE VIVENTE** LE ERA AMICO !







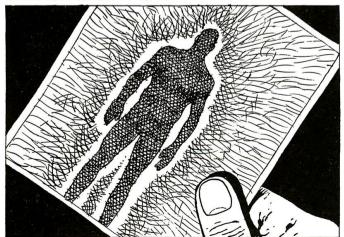








L'UOMO HA DA SEMPRE STUDIATO LA MORTE, OSSERVAN-DO I CAMBIAMENTI IN UN CORPO UMANO CHE MUORE, LA PERDITA DI REAZIONI CEREBRALI, I CAMBIAMENTI NELL'ALIRA **KIRLIAN ...**





E SE IL SUDORE CHE EMET-TONO LE SPECIE ANIMALI PRIMA DEL RIGOR MORTIS FOSSE SIMILE AGLI ORMO-NI SESSUALI CHE LIBERA-NO QUANDO VOGLIONO AT-TIRÀRE UNA FEMMINA PER L'ACCOPPIAMENTO? SE FOSSE UN RICHIAMO PER LA MORTE? ADJI AVEVA RALLENTATO IL SUO RITMO METABOLICO, SIMULANDO L'AGONIA. ED 10 LO AVEVO IRRORATO CON ORMONI SINTETICI... SIMILI AL SUDORE DI UN MORIBONDO...





"A CAGE FOR DEATH" DI IAN WATSON











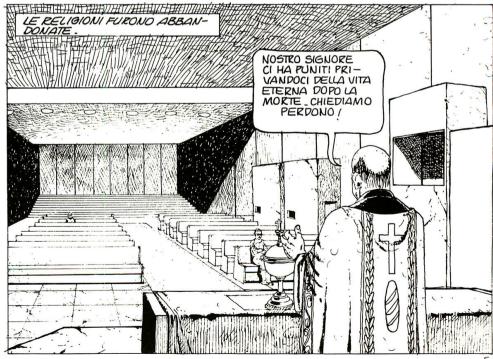


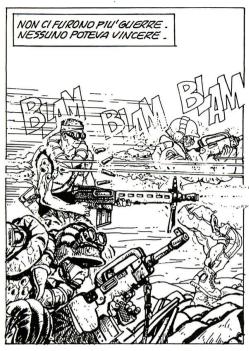




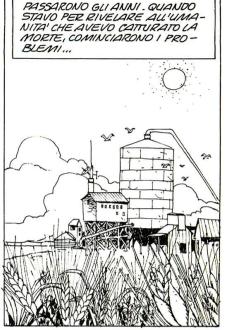


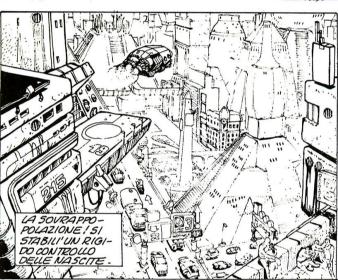






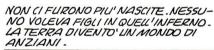












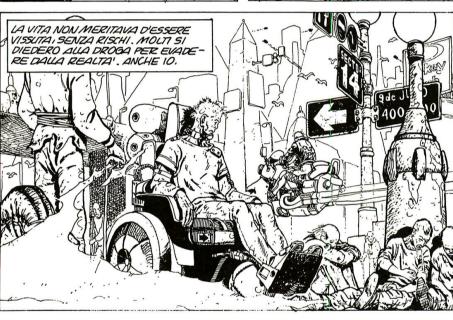




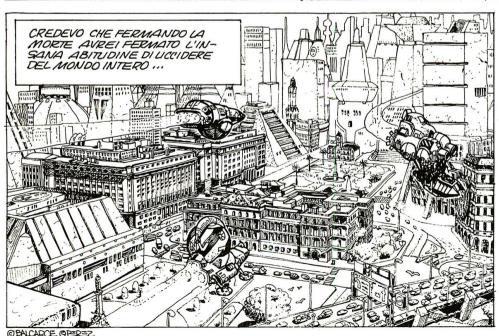




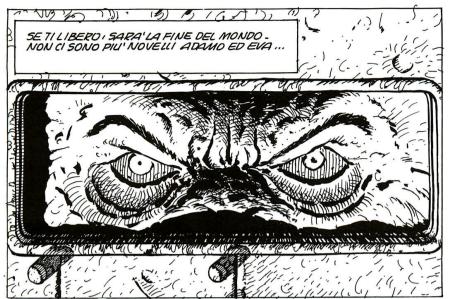










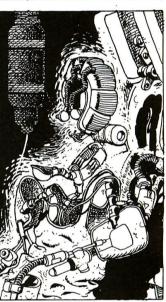


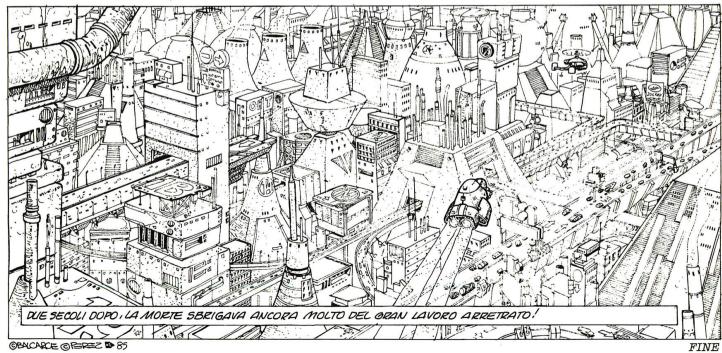


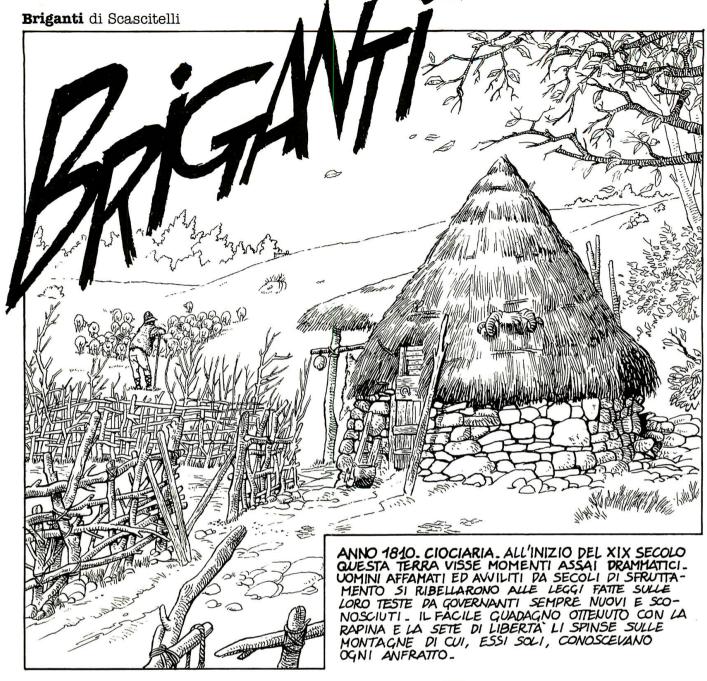


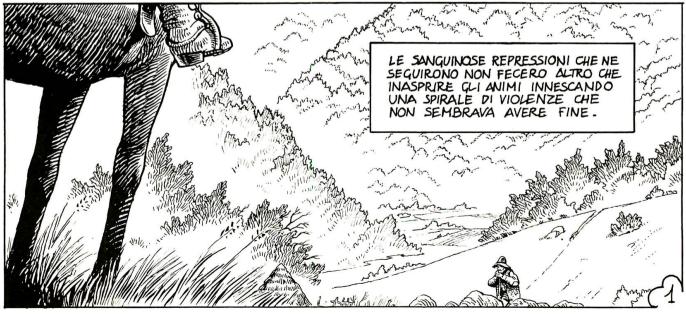












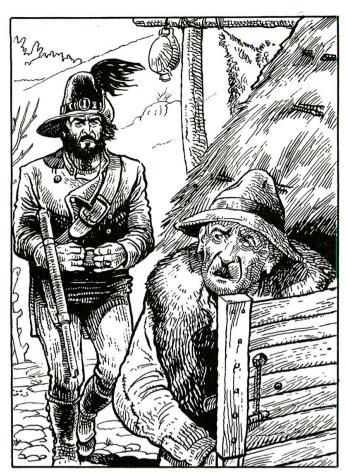


































































GUARDA COSA MI HAI FATTO - ADESSO TE NE FAC-CIO PENTIRE - MA PRIMA CE LA SPASSEREMO UN PO... COSTRINGERLA CON LA FORZA ?!

MAI!! CHI VUOI CHE SI ACCOPPI
CON UN LURIDO ANIMALE
COME TE!!

IN QUESTO MODO PUOI SODIN QUESTO MODO PUOI SODPLSFARE I TUOI BASSI ISTINTI!
AVANTI!! HAI LA PISTOLA!!
CHE ASPETTI?! GIÀ...TU SEI
ABITUATO ALLE GALLINELLE
CHE STRILLANO E SI DIMENANO... BASTARDO!!























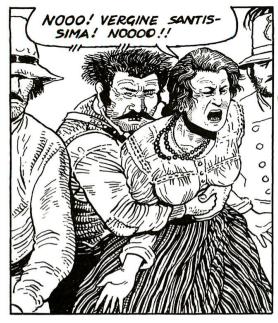














LA PAGHERETE PER QUESTO!!



LA PACHERETE ... BA-STARDI...LA PACHERETE ..

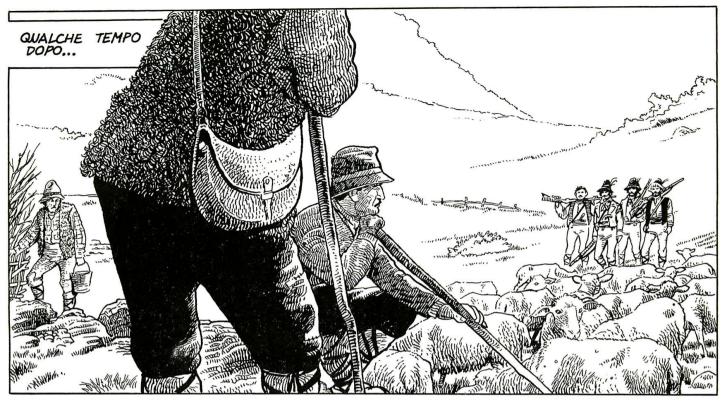
BASTA! FALLA
FINITA! QUESTO
FIGLIO DI PUTTANA
HA AVUTO CIO`CHE
SI MERITAVA E RINGRAZIAMI SE NON
TI FACCIO FARE LA
STESSA FINE.















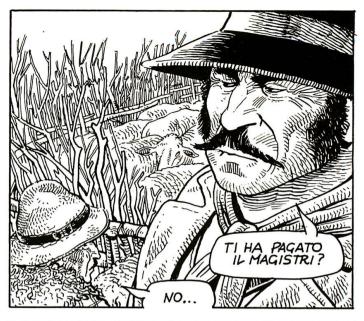




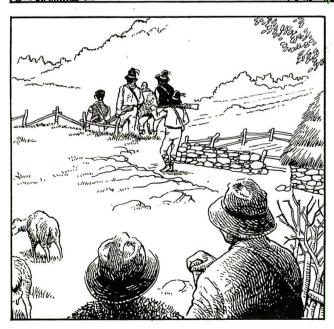
























Cargo Team: Souvenir dal sottosuolo di Stigliani & Mastantuono























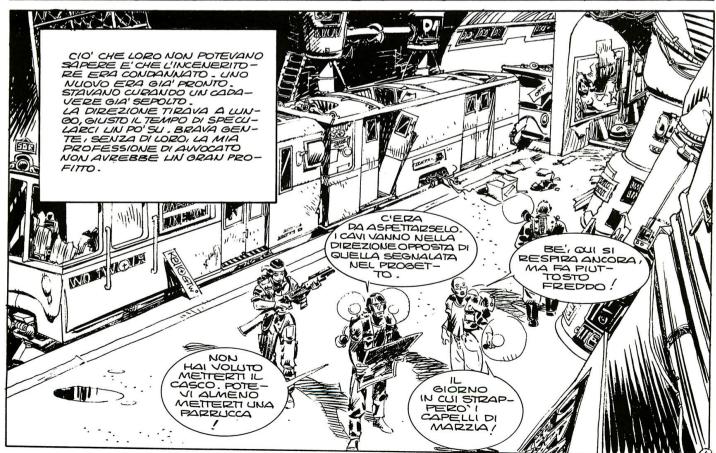










































































FINE

















































"MA LE STO RACCONTANDO
COSE CHE LEI GIA'CONOSCE ...
QUELLO CHENESSUNO SA E'CHE
NON SIAMO FINITI , ANCHE SE
GLI ULTIMI ACCADIMENT DIMOSTREREBBERO IL CONTRARIO ... CI AUTOFINANZIEREMO, CONTINUEZEMO LA NOSTRA QUEDRA ... MA CON UNA STRA-TEGIA DIVERSA : STAVOLTA ."



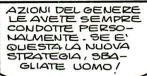
"IL MIU PRIMO OBIETTIVO E' IL COMMISSARIO ORTONA . IL TORTIUSARIO E IU AS -SASSINO! HA STERMINATO DECINE DI COMPAGNI , CON IL SERVILISMO TIPICO DE -GLI AGUZZINI DI REGIME ."

"IL MIO PRIMO OBIETTIVO E'



VOGLIAMO VEDERLO MOR-TO ! LUI E TUTTA LA SUA SCORTA DI SGHERRI ! VOGLIAMO IL SUO SANGUE SULL'ASFALTO, COME QUELLO DEI NOSTRI COM-PAGNI MASSACRATI. E





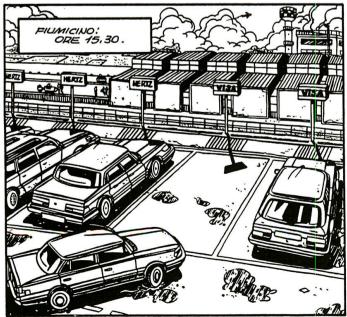










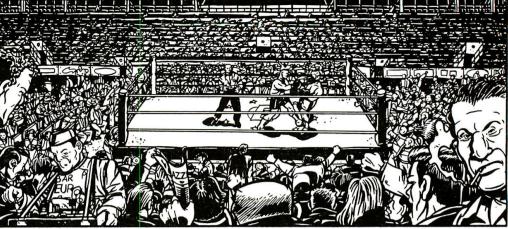






























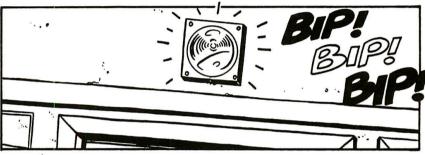
































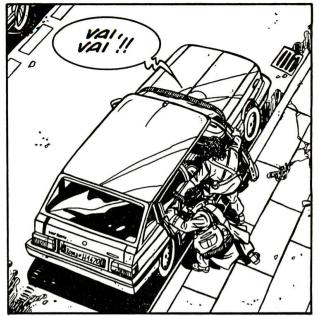












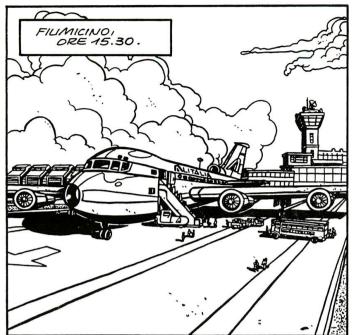












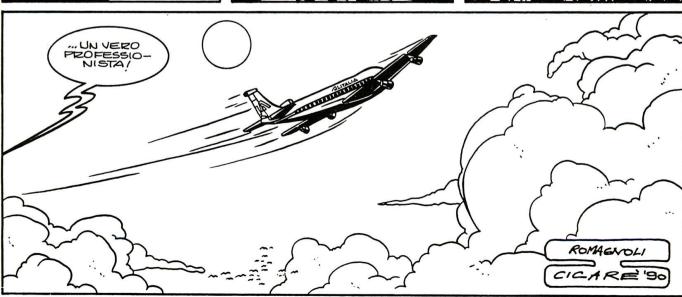












ESTES OMEGA









© Distribuzione Internazionale Comic Art

















INDICE DI GRADIMENTO

L'ETERNAUTA ESTATE N. 88 - AGOSTO 1990

Segnalate con una «X» il Vostro voto e inviate al più presto a: Comic Art - Via F. Domiziano, 9 - 00145 ROMA

Caratteristiche,	Giu	idizio d	el publ	olico	Caratteristiche	Giu	Giudizio del pubblico			
storie e rubriche	Scarso	Discr.	Buono.	Ottimo	storie e rubriche	Scarso	Discr.	Buono.	Ottimo	
Il numero 88 nel suo complesso					Jack Cadillac di Schultz					
La copertina di José Girbent					Briganti di Scascitelli					
La grafica generale					Cargo Team di Stigliani & Mastantuono					
La pubblicità					Diamante di Romagnoli & Cicarè					
La qualità della stampa in b/n					Dr. Omega di Zeccara					
La qualità della carta					Rork di Andreas					
La qualità della rilegatura					Carissimi Eternauti estivi di Raffaelli					
Burton & Cyb di Segura & Ortiz					Indice di gradimento a cura dei lettori					
Luce di Stella di Andreas					Astrofobia di Di Vita & Virgili					

Potrete staccare questa pagina oppure farne una fotocopia



RISULTATI

Indice di gradimento L'Eternauta n. 84 - Aprile 1990

Dati in percentuale



Dati in percentuale

	Dam III ber centua			uare
	Scarso	Discr.	Buono	Ottimo
Il numero 84 nel suo	1.00	1.00	00	•
complesso	17	17	66	0
La copertina di Marcelo Perez	8	25	42	25
La grafica generale	0	25	75	0
La pubblicità	17	17	58	8
La qualità della stampa in b/n	0	17	83	0
La qualità della stampa a colori	0	17	50	33
La qualità della carta	0	25	67	8
La qualità della rilegatura	0	17	50	33
Druuna di Serpieri D.N.A.	17	0	33	50
di Oscaraibar & De Felipe	17	33	33	17
Ozono di Segura & Ortiz	17	58	17	8
Le memorie di una 38				
di Bocquet, Fromental & Franz	17	50	25	8
Coureurs de Bois				
di De Angelis & Mastantuono	17	42	33	8
Un luogo nella mente di Bea	33	42	17	8
Venerdì di Neto	33	42	17	8
Jack Cadillac di Schultz	25	42	33	0
Lucky Starr di Fernandez	9	33	33	25
Sull'isola dell'Unicorno				
di Giraud & Bati	8	25	25	42
Le torri di Bois-Maury	^	0	74	50
di Hermann	0	8	34	58
Carissimi Eternauti				
di Raffaelli	0	42	50	8
Posteterna	8	33	42	17
La Scienza Fantastica				
a cura di Raffaelli	8	58	34	0
Antefatto a cura di Lupoi	8	25	59	8
Cristalli Sognanti	10000-000	2000000	1 minutes	2000
a cura di Genovesi	25	25	50	0

	Scarso	Discr.	Buono	Ottimo
Lo Specchio di Alice a cura di Passaro	25	25	42	8
Primafilm a cura di Milan	8	25	59	8
Fantascienza e Mito di de Turris	17	25	50	8
Il vascello della peste di Dario Tonani	8	42	42	8

Elaborazioni: Trasmit Software Software: Paolo Iacobone Consulenza tecnica: Dario D'Andrea



I FUMETTI PIU BELLI DEL MONDO!

*"ETERN*AUTA

Periodico mensile - Anno IX - N. 88 Agosto 1990 - Lire 6.000

Autorizzazione del Tribunale di Roma n. 49 del 20/1/1988 - Spedizione in abbonamento postale Gr. III/70% - Direttore: Oreste Del Buono; Condirettore Responsabile: Luca Raffaelli; Direttore Editoriale: Rinaldo Traini; Grafica: Francesco: Collaborazione Redazionale: Stefania Baldelli, Ottavio De Angelis, Stefano Dodet, Sandra Esposito, Tito Intoppa, Mario Moccia, Rodolfo Torti, Ugo Traini; Traduzioni: Ugo Traini, Gianni Brunoro; Editore: Comic Art s.r.l.; Redazione e Amministrazione: Via Flavio Domiziano, 9 -00145 Roma - Tel. 06/54.04.813-54.22.664 - Telex 616272 COART I (linee sempre inserite); Distribuzione: Parrini & C. - Piazza Colonna 361 -Roma; Fotocomposizione e Fotolito: Graphic Art 6 - Comic Art - Penta Litho - Roma; Stampa: A.G.T. - Castel di Guido (Roma); Copertina: José Girbent.

Le testate, i titoli, le immagini, i testi letterari, le traduzioni e gli adattamenti sono protetti da «copyright» e ne è vieta la riproduzione anche parziale, con qualsiasi mezzo, senza espressa autorizzazione. Quando risulta specificato i diritti letterari di utilizzazione editoriale e di sfruttamento commerciale sono di proprietà della Comic Art.

Testi e disegni anche se non pubblicati, non si restituiscono.

Servizio Arretrati: Dal n. 60 al n. 70 Lire 5.000 per ciascuna copia, dal n. 71 al n. 82 Lire 5.500 per ciascuna copia. Spese postali Lire 2.500 per copia. Per le raccomandate aggiungere un diritto fisso di Lire 2.800 per ciascuna spedizione.

Gli arretrati fino al n. 59 vanno richiesti alla Edizioni Produzioni Cartoons - Via Catalani, 31 - 00199 Roma.

L'abbonamento di Lire 72.000 dà diritto a ricevere 12 numeri della rivista e pubblicazioni in omaggio di pari importo, che potranno essere scelte dall'abbonato sul Catalogo Generale della Comic Art. Quest'ultimo potrà essere richiesto presso la nostra redazione.

Tutte le pubblicazioni edite dalla Editrice Comic Art possono essere richieste direttamente per telefono, posta o telex inviando l'importo per vaglia ordinario o internazionale, assegno bancario o conto corrente N. 70513007.

La rivista L'Eternauta accetta inserzioni per moduli. Ciascun modulo lire 3.000 al cmq. Gli inserzionisti possono usufruire gratuitamente di un modulo composto di 10 parole oltre all'indirizzo. Se in neretto viene applicata la normale tariffa. Il testo dell'inserzione deve pervenire entro il giorno 5 del mese precedente all'uscita prevista.



Associato all'USPI Unione Stampa Periodica Italiana

ASTROFOBIA

DI DI VITA E VIRGILI

l computer di bordo ti ha appena svegliato dallo stato di catalessi in cui i medici del centro spaziale ti avevano confinato prima che i quattro razzi vettori dei missili di spinta portassero la tua astronave fuori dell'orbita terrestre.

Il lungo viaggio inerziale ai confini della Via Lattea non ha lasciato alcun ricordo nella tua mente né un segno sul tuo corpo sottratto per anni alle leggi biologiche dell'invecchiamento. L'astronave, ora, sembra immobile nel vuoto intergalattico mentre, in realtà, fila a una velocità che il computer mantiene variabile tra il 70 e il 90% della velocità della luce, grazie alla sua spinta fotonica.

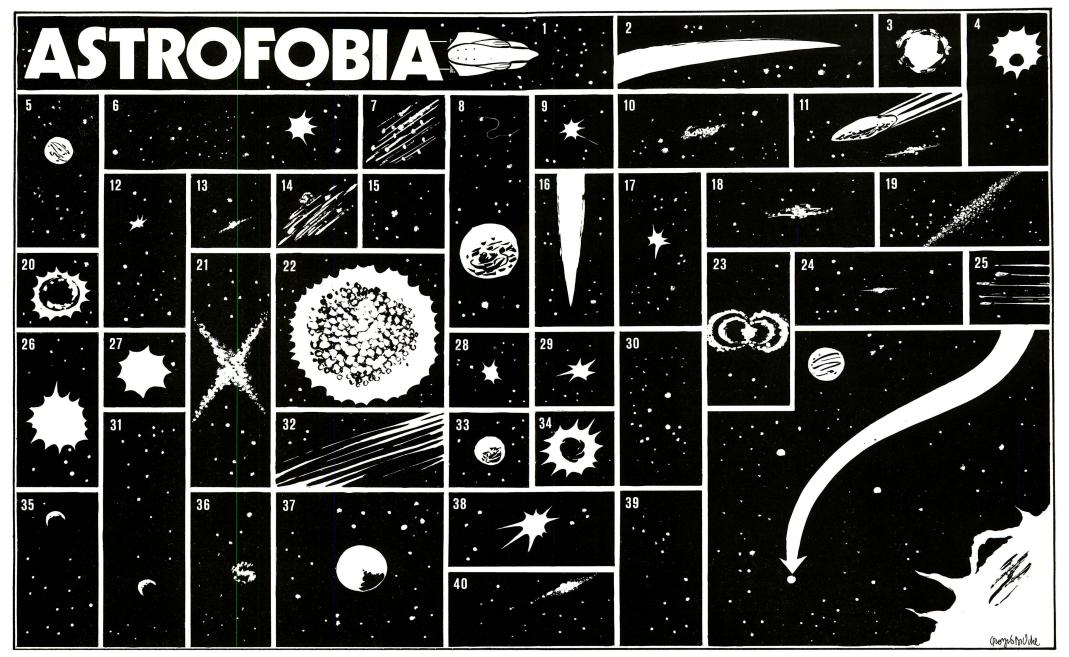
Un risveglio anticipato e imprevisto, ovvero previsto come remota possibilità, causato dal danneggiamento dell'antenna di controllo automatico di rotta che ora ti pone come il pilota, l'unico, che può riportare a terra la nave e la tua stessa pelle: settore grande in basso a destra.

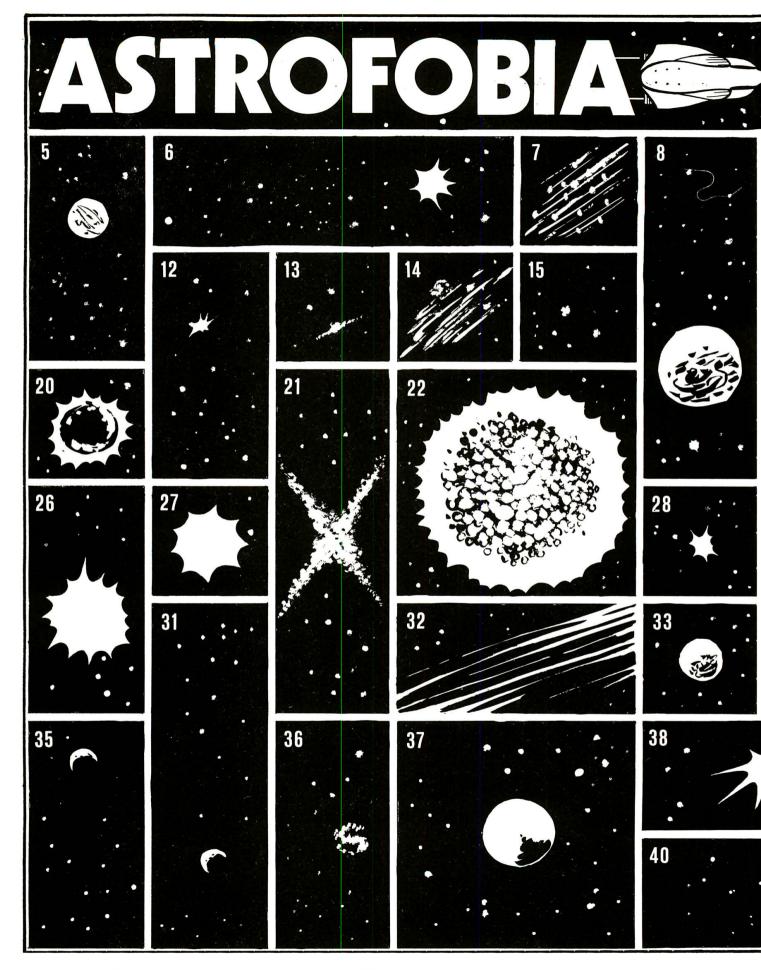
Ti muoverai da un settore numerato all'altro della mappa (della pagina seguente) seguendo le indicazioni di queste pagine. Prima consultando le **Note**, poi le **Risposte** relative a ciascuna di esse.

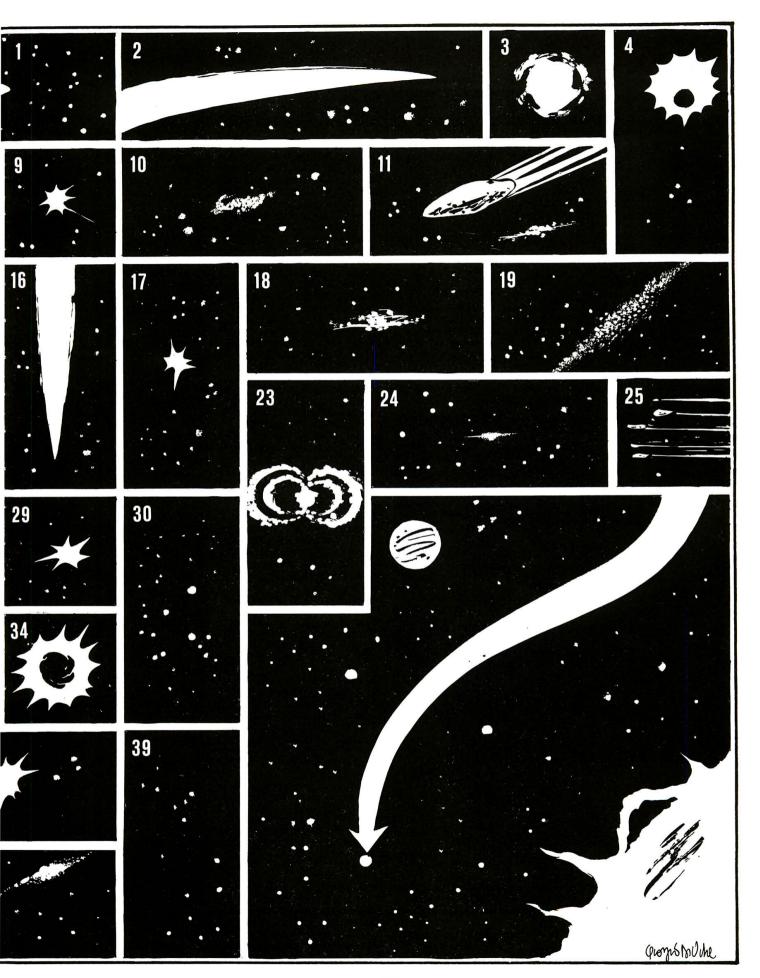
Note

- 1) Sei nel settore 1, l'astronave viaggia puntando il settore 2 ma una sorgente luminosa alla tua destra viene classificata come INTERESSANTE dal computer. Decidi di virare a destra, come ti comporti?
- A-Azioni il jet laterale sinistro.
- **B**-Azioni il jet laterale destro.
- C-Manovri con gli alettoni.
- 2) Davanti a te c'è una cometa con la coda ben visibile.
- A-Viri verso il settore 10 per evitare l'impatto con la coda.
- B-Segui la scia del corpo celeste.
- 3) Perturbazione spazio-temporale:
- A-Viri verso il settore 2.
- B-Prosegui verso il settore 4.
- 4) L'astronave perde velocità e ora essa è insufficiente a farti uscire dall'attrazione gravitazionale di una grossa stella con un pianetino:
- A-Cerchi di raggiungere il pianeta per un atterraggio.
- B-Lanci un SOS verso il sistema solare sperando in una risposta.
- 5) Planetoide in vista. Il computer ti informa che esso viaggia al 50% della velocità della luce rispetto alla stella più vicina e che la tua astronave si sposta con velocità pari al 90% della velocità della luce rispetto al planetoide. Da questi dati il computer deduce che l'astronave si muove al 140% della velocità della luce rispetto alla stella.
- A-Il computer sbaglia, probabilmente per un difetto di programmazione.
- ${\bf B}$ I calcoli sono evidentemente esatti per cui diminuisci la velocità prima che l'astronave si disintegri.
- 6) Sul monitor viene inquadrata una stella dalla luce rossa:
- A Pensi che si stia avvicinando per cui inverti la tua direzione per sottrarti all'impatto.
- B È in velocissimo allontanamento per cui viri verso un altro settore.
- **7)** Il rivestimento esterno dell'astronave è danneggiato:
- A Indietreggi verso un pianeta che ti sembra ospitale.
- B-Prosegui valutando non critiche le condizioni generali della tua nave.
- 8) Ti trovi in un settore in cui il computer di bordo segnala la presenza di un "buco" di passaggio spazio-temporale. Per te c'è, inoltre, la possibilità di atterrare sul pianeta. Decidi:
- A Di entrare con l'astronave nel "buco" di passaggio spazio-temporale.
- B Di atterrare sul pianeta a caccia di avventure.
- 9) Sei a 150 milioni di chilometri dalla sorgente luminosa: una gigante blu.
- A Sfruttando lo slancio gravitazionale, avvicinandoti a 10 milioni di chilometri, cerchi di proiettarti verso il settore 10.
- B Continui a filare verso il settore 16.
- 10) Il computer ti dà tre diverse possibilità:
- A Raggiungi una nebulosa, residuo di un'esplosione di supernova.
- **B** Ti dirigi verso due stelle vicine.
- C Vai verso il settore 17.
- 11) All'improvviso un meteorite colpisce posteriormente l'astronave imprimendole un forte movimento rotatorio.
- A Aspetti che il movimento si esaurisca.
- B Espelli le ultime riserve di carburante per stabilizzare l'astronave.
- 12) Sei alla ricerca di una stella giovane segnata sulla tua mappa.
- A Ti dirigi verso una gigante rossa.
- B Ti dirigi verso una stella blu.
- 13) Hai la segnalazione di uno scontro tra galassie nel settore 21:
- A Ti avvicini alla zona del fenomeno.
- B Eviti il settore 21.
- 14) Tutto OK a bordo:
- A- Prosegui fino al settore 13.

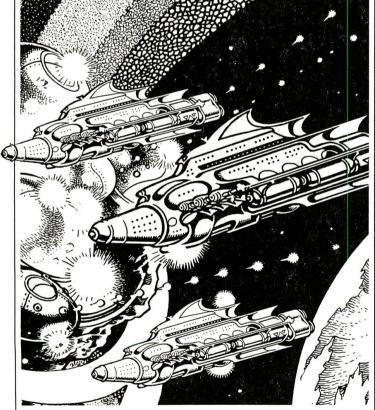
- B Ti dirigi verso il settore 6 dove sei attratto da una stella molto luminosa.
- 15) Il computer ti segnala un fascio di neutrini nel settore 14 e uno sciame di asteroidi al settore 7:
- A Pensi di poter attraversare tranquillamente il fascio di neutrini.
- B Ti dirigi verso la zona con gli asteroidi.
- 16) Sei nella coda di una cometa.
- A In preda al panico viri verso il settore 8.
- B Ti godi lo spettacolo e prosegui lungo la scia.
- 17) Il telescopio di bordo individua un segnale luminoso di colore rosso alla tua destra davanti alla nave. Si tratta probabilmente di una delle navicelle guida del Servizio Intergalattico di Sorveglianza Spaziale. Il colore rosso è, però, sospetto perché sai che il colore standard dei segnali emessi da tali navicelle è bianco. Ciò significa:
- A Che il fenomeno è provocato dall'allontanamento della sorgente luminosa, per cui rinunci al rendez-vous.
- **B** Che il fenomeno è provocato dall'avvicinamento della sorgente luminosa, per cui continui a puntare verso di essa nel tentativo di incontrarla.
- 18) Regione ad alta densità di radiazioni penetranti:
- A Indossi la tuta anti-radazioni.
- B Freni bruscamente la nave con un getto dall'ugello anteriore.
- 19) Ormai all'interno della Via Lattea, puoi:
- A Puntare verso il settore 11.
- B Puntare verso il settore 4.
- 20) Sei nei pressi di una stella di neutroni.
- A Viri repentinamente verso il settore 12.
- B Cerchi di portarti nella sua orbita a una distanza dalla quale tu possa osservarla comodamente.
- 21) Dopo aver fotografato la singolare configurazione delle due galassie incrociate sei avvisato dal rilevatore di bordo della presenza di antineutrini nel settore 32.
- A Punti verso la Via Lattea attraversando il settore 32.
- B Ti porti verso il settore 36.
- 22) Ammasso globulare.
- A Lo spettacolo è meraviglioso, prosegui per attraversarlo.
- B Pensi sia opportuno evitarlo portandoti fino al settore 15.
- **23)** Il campo elettromagnetico non influenza la tua traiettoria. Visualizzi dall'oblò una nebulosa nel settore 18.
- A Ti dirigi verso la nebulosa.
- B Punti verso il settore 24.
- 24) Dal settore 25 proviene uno sciame molto esteso di meteoriti:
- ${\bf A}$ Calcoli di poterli affrontare puntando verso il settore 25 muovendoti incontro ad essi parallelamente.
- **B** I meteoriti sfrecciano intorno all'astronave, decidi, con una brusca virata di uscire dalla traiettoria dello sciame.
- **25)** Sei ormai ai margini del sistema solare e, a questo punto, vieni informato dal computer di bordo che è giunto il momento di ascoltare un nastro sigillato in un contenitore TOP SECRET. Leggi alla nota 41 il contenuto del nastro.
- **26)** La gigante è (relativamente) fredda ma abbastanza luminosa da far brillare i suoi due pianeti.
- ${\bf A}$ Scegli di avvicinarti al pianeta più vicino alla stella, a 100 milioni di chilometri.
- B Ti avvicini al pianeta più lontano, a 300 milioni di chilometri.
- 27) Gigante rossa.
- A Prosegui fino al settore 21 dove scorgi due galassie incrociate.
- B Ti sposti verso un'altra gigante nel settore 26.
- 28) Scorgi una galassia molto luminosa; non è la Via Lattea, prosegui:
- A-Ti dirigi verso il settore 22.
- **B** Ti dirigi verso il settore 8 dove scorgi un pianeta riscaldato da un sole in modo da consentire lo sviluppo di forme di vita.
- **29)** Viaggi a 9/10 della velocità della luce. Il computer ti informa della presenza di una galassia a 1/2 miliardo di anni luce.
- A Decidi di avvicinarti alla galassia.
- **B** Prosegui verso il settore 34. La galassia ti sembra troppo lontana.
- 30) Nel settore 23 una stella genera un forte campo elettromagnetico.
- A Pensi possa influenzare la tua traiettoria perciò decidi di starne alla larga.
- B Non ti lasci intimidire dal "magnetismo" della stella.
- 31) Sei in orbita intorno a un pianeta dai riflessi grigio-azzurri:
- A Decidi di scendere.
- B Punti verso il pianeta del settore 35.
- **32)** Attraversato lo sciame di anti-neutrini localizzi un corpo celeste perfettamente sferico.
- A Ti avvicini ad esso.
- **B** Prosegui su un'altra rotta.
- **33)** Ti trovi in un settore con due punti di riferimento, una zona con un forte campo gravitazionale e una stella luminosissima.
- A Punti verso la zona interessata dal campo.
- B Viri verso la stella.
- **34)** Si tratta di un buco nero. Sei risucchiato da un vortice gravitazionale potentissimo.
- A Azioni i retrorazzi.







- B Lasci l'astronave in mano al computer
- 35) L'astronave si surriscalda:
- A Accendi i retrorazzi per tornare in
- B Indossi la tuta refrigerata.
- **36)** Il computer ti segnala due punti di riferimento, u... sistema netario e un pianeta più distante, completamente e perfettamente e privo, cioè, di rilievi superiori ai pochi millimetri.
- A-Ti porti verso il sistema planetario.
- B Ti fai incuriosire dal pianeta sferico e ti avvicini ad esso.
- 37) Pianeta ultradenso. Vieni attratto da esso.
- A Accendi i retrorazzi per tornare indietro.
- B Affidi la guida al computer.
- **38)** La stella è vicina, puoi raggiungere il settore 39 per sfruttare la sua spinta gravitazionale.
- A Pensi di passare alla destra della stella.
- B Pensi di passare alla sinistra della stella.
- **39)** Mentre viaggi tranquillo verso il settore 30 ti accorgi che le scorte d'acqua rischiano di esaurirsi.
- A Razioni drasticamente l'uso dell'acqua.
- **B** Vai nel laboratorio di bordo per produrre acqua facendo reagire ossigeno e idrogeno ad alta temperatura.
- 40) Sei ormai ai confini dello spazio conosciuto, proiettato a velocità inerziale folle.
- A Cerchi di azionare i retrorazzi.
- B Affidi la guida della nave al computer di bordo.
- 41) "Questa è un'esercitazione... Il volo è simulato. In realtà la nave spaziale non si è mai mossa dalla rampa di lancio. Se accedi a queste informazioni dalla casella 25, puoi considerare conclusa felicemente la tua esercitazione. Quando il computer avrà segnalato l'avvenuto transito lungo il corridoio segnato dalla freccia, fino al pianeta Terra, il portello verrà aperto. Se, invece, accedi a queste informazioni dalle caselle 1-4-5-8-10-11-18-20-22-31-32-33-34-35-36-37-39-40, all'apertura del portello avrai l'amara sorpresa di ricevere una lettera di licenziamento dal Corpo Astronautico della Confederazione Planetaria. Fine della comunicazione".



Risposte

- 1) A: OK. sei nel settore 9, leggi nota relativa. B: Viri fuori delle coordinate spazio-tempo, leggi nota 41. C: Nello spazio non serve manovrare gli alettoni, l'astronave fila al settore 2, leggi nota relativa.
- 2) A: La coda di una cometa non è pericolosa, comunque ti ritrovi al settore 10, leggi nota relativa. B: Sulla scia della cometa raggiungi incolume il settore 3, leggi nota relativa.
- 3) A: Leggi nota. B: Leggi nota 4.
- 4) A: Pianeta inospitale, leggi nota 41. B: Sei troppo lontano per una risposta, leggi nota 41.
- 5) A: È proprio così, non è possibile superare la velocità della luce. Leggi

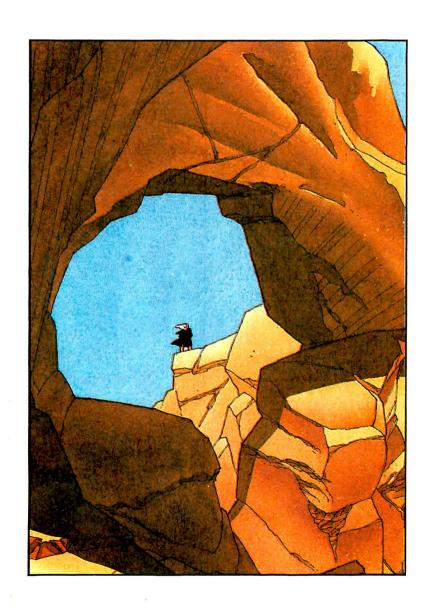
- nota settore 20. **B:** La forte decelerazione danneggia alcuni circuiti di controllo, leggi nota 41.
- 6) A: No, per l'effetto Doppler, la luce rossa indica un allontanamento della stella. comunque, invertita la direzione ti trovi al settore 5, leggi nota relativa. B: Deduzione esatta, ti ritrovi nel settore 12, vedi nota relativa.
- 7) A.: Atterri sul pianeta del settore 8, leggi nota relativa. B.: Prosegui verso il settore 6, leggi nota relativa.
- 8) A: Vieni risucchiato fino al settore 3. B: Leggi nota 41.
- 9) A: Leggi nota 10. B: Leggi nota 16.
- 10) A: Zona ad alta densità di radiazioni penetranti, il computer ti avverte che l'astronave sta disintegrandosi. Leggi nota 41. B: Leggi nota 11. C: Leggi nota 17.
- 11) A: Difficile che il movimento si esaurisca in mancanza di attrito. Leggi nota 41. B: OK, viaggi verso il settore 4, leggi nota relativa.
- 12) A: Sei fuori rotta, la gigante rossa è una stella morente, vai al settore 27 e leggi nota relativa. B: È la rotta giusta, vai al settore 21 e leggi nota relativa.
- 13) A: Lo spettacolo è meraviglioso ma non crea nessun pericolo, sei nel settore 21, leggi nota relativa. B: Sei in viaggio nel settore 12, leggi nota relativa.
- 14) A: Leggi nota 13. B: Leggi nota 6.
- 15) A: Leggi nota 14. B: Leggi nota 7.
- **16) A:** La coda della cometa non è pericolosa, comunque sei nel settore 8, presso un sistema solare con un pianeta, leggi nota 8. **B:** Prosegui tranquillo fino al settore 29 e leggi nota relativa.
- 17) A: La navicella è effettivamente in allontanamento, vai al settore 10 e leggi nota relativa. B: La navicella si allontana, non puoi raggiungerla, finisci nel settore 18 e leggi nota relativa.
- 18) A: Le radiazioni penetranti attraversano l'astronave e la tua tuta come dei chiodi attraversano dei fogli di carta, disintegrandoli. Leggi nota 41. B: Non puoi, comunque, evitare che l'astronave sia colpita dalle radiazioni disintegranti, leggi nota 41.
- 19) A:. Sciame di meteoriti, finisci nel settore 11, leggi nota relativa. B: Leggi nota 4.
- **20)** A: Operazione necessaria ad evitare di essere risucchiato dalla sua enorme forza di gravità, leggi nota 12. B: La tua cara astronave si sta disintegrando a causa dell'effetto di "marea" provocato dalla stella, leggi nota 41.
- **21) A:** Gli antineutrini interferiscono debolmente con la materia, la tua astronave non ne è danneggiata, vai al settore 32 e leggi nota relativa. **B:** Gli antineutrini non sono pericolosi per l'integrità della nave, comunque sei nel settore 36, leggi nota relativa.
- 22) A: Milioni di stelle sono pronte per arrostirti, leggi nota 41. B: Leggi nota 15.
- 23) A: Leggi nota 18. B: Leggi nota 24.
- 24) A: OK, riesci a trovare un "corridoio" libero e ti ritrovi nel settore 25, leggi nota relativa. B: Alcuni meteoriti danneggiano l'astronave che, comunque, raggiunge il settore 19. Leggi nota relativa.

 25) Leggi nota 25.
- 26) A: Vai al settore 35 e leggi nota relativa. B: Vai al settore 31 e leggi nota relativa.
- 27) A: Leggi nota 21. B: Vai al settore 26 e leggi nota relativa.
- 28) A: Leggi nota 22. B: Leggi nota 8.
- 29) A: In realtà il tuo viaggio dura pochi minuti del tuo tempo reale, prosegui fino al settore 28 e leggi nota relativa. B: Il computer ti avverte che qualcosa nella casella 34 ti sta risucchiando. Leggi nota 34.
- 30) A: Ti ritrovi nel settore 17, leggi nota relativa. B: Il campo magnetico non ha alcun effetto sulla strumentazione dell'astronave, giungi al settore 23, leggi nota relativa.
- **31) A:** Man mano che ti avvicini al pianeta ti accorgi che si tratta di un mondo glaciale, nella sua atmosfera uno spesso strato di ghiaccio ricopre la nave. Leggi nota 41. **B:** Leggi nota 35.
- **32)** A: La mancanza di rilievi indica che è un corpo ultra-denso, stai per finire schiacciato sulla sua superficie, leggi nota 37. B: Sei in viaggio verso il settore 33. Leggi nota.
- 33) A: È un buco nero che ti attrae ad altissima velocità, leggi nota 41. B: Leggi nota 38.
- **34) A:** I retrorazzi non sono sufficientemente potenti, leggi nota 41. **B:** Il computer non può far nulla in una situazione del genere. Leggi nota 41.
- **35) A:** L'astronave sta per esplodere. Leggi nota 41. **B:** È come mangiare un ghiacciolo in una fornace. Leggi nota 41.
- **36) A:** Ti ritrovi nel settore 31, leggi nota relativa. **B:** La mancanza di rilevi indica che è un corpo ultra denso, stai per finire schiacciato sulla sua superficie. Leggi la nota 41.
- 37) A: Manovra inutile, leggi la nota 41. B: Il computer è impotente, leggi nota 41.
- **38) A:** La gravità dell'astro fa curvare la tua traiettoria fino al settore 39. Leggi nota relativa. **B:** La gravità dell'astro fa curvare la tua traiettoria fino al settore 40. Leggi nota relativa.
- **39) A:** Buona fortuna, prosegui al settore 30 e leggi la nota ad esso relativa. **B:** Hai preparato una bomba che sta per esplodere, leggi nota 41.
- 40) A: Niente da fare, sei proiettato ai confini dell'Universo, leggi nota 41.
- 41) A: Il computer non può aiutarti, leggi nota 41.

ANDREAS

Ronk

LUCE DI STELLA



EDITRICE COMIC ART

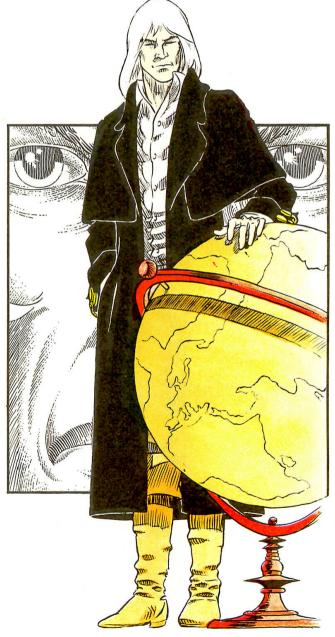
Andreas è nato in Germania nel 1951. Dopo aver frequentato i corsi di arti grafiche dell'Istituto di Belle Arti di Düsseldorf, Andreas è a Bruxelles all'Istituto Saint-Luc e successivamente alla scuola di fumettò di Eddy Paape con il quale collabora a «Udolfo», pubblicato sul giornale «Tintin». Dopo «Révélations Posthumes» su sceneggiatura di François Rivière, pubblicate su «A Suivre», Andreas crea per «Tintin» il personaggio «Rork» poi «La Caverne du Souvenir», e scrive «Cromwell Stone» per l'editore Michel Deligne e «Cyrrus» per «Metal Hurlant». Andreas vive sulla costa Atlantica, non lontano da Saint-Brieuc.

«I mondi fantastici che si agitano dietro questo Faust chiamato Rork, i personaggi della sua insolita saga, compongono una 'famiglia' particolare nel panorama fumettistico europeo.

Queste angolose creature, sorte dalle pieghe oscure dell'immaginario di Andreas che sconcertano per i loro poteri, non scuotono Rork più di tanto, la cui forza benefica è profondamente utopica e in lotta coi sortilegi evocati da questi demiurghi delle tenebre.

Andreas è alla soglia di una feconda carriera e ha trovato — come scriveva l'autore americano H.P. Lovecraft — ''la chiave della porta dei sogni''».





- ROPK-

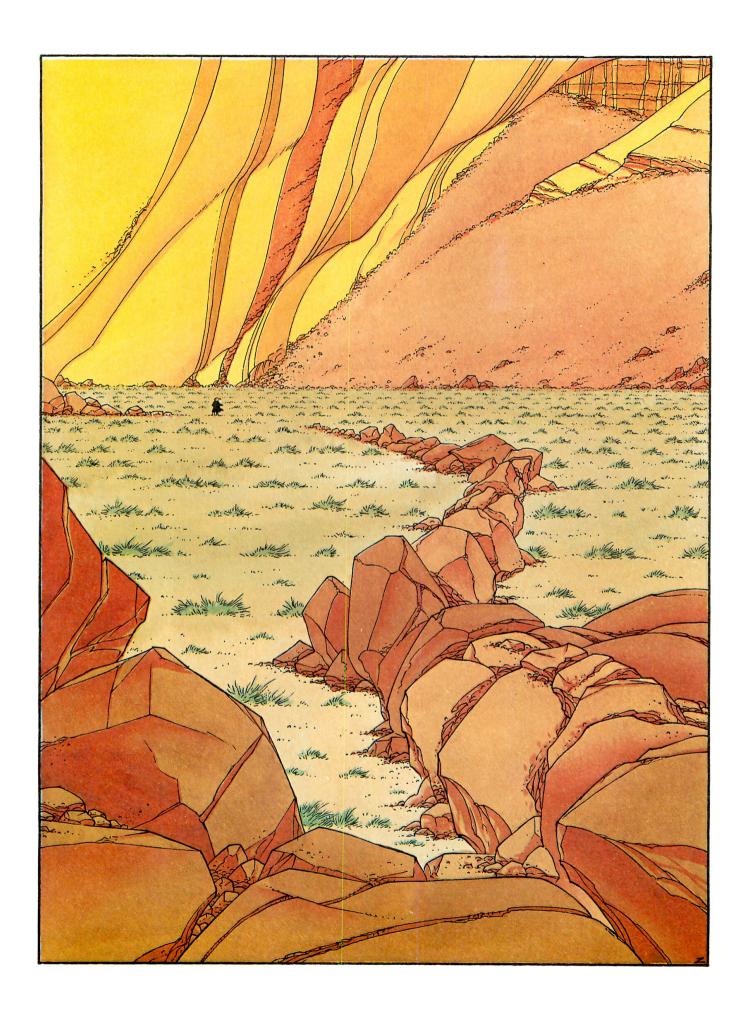
IL MIO GUANCIALE BLU CON LE INIZIALI?

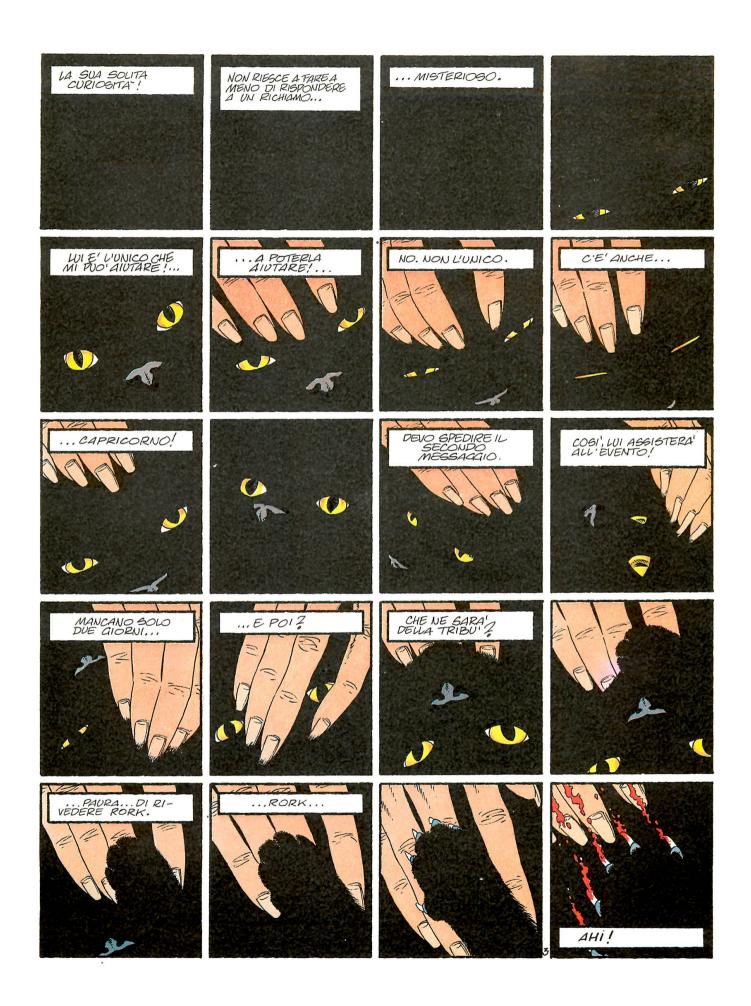
NO.

MIA COUEZIO-NE DI SASSO-LINI COLORA-TI?

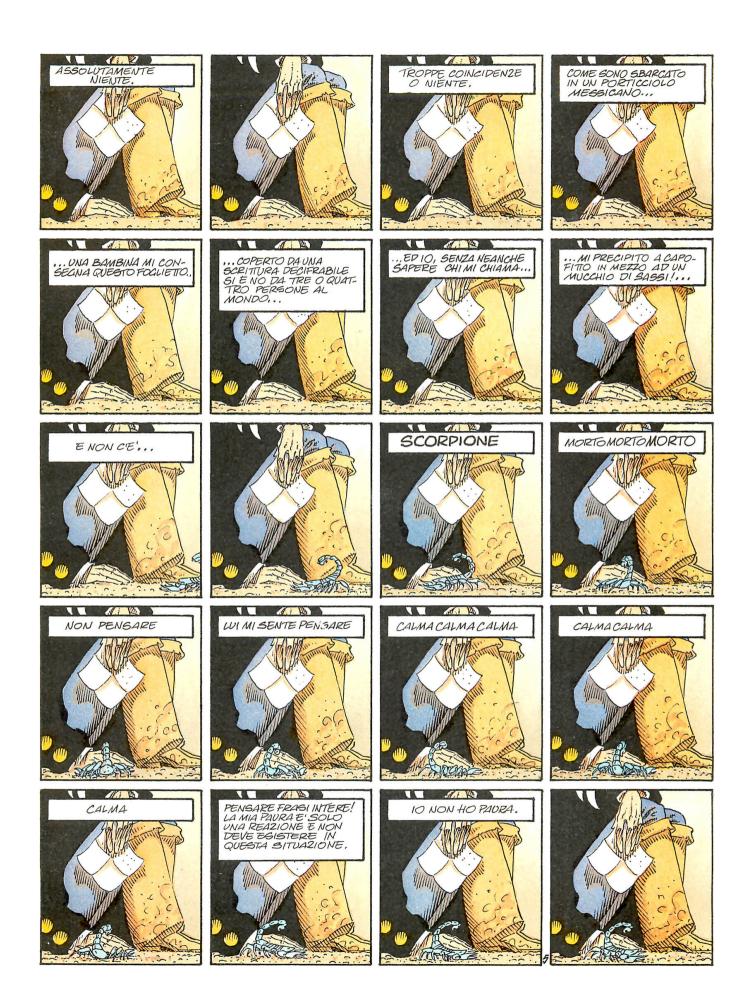
LUCE OF

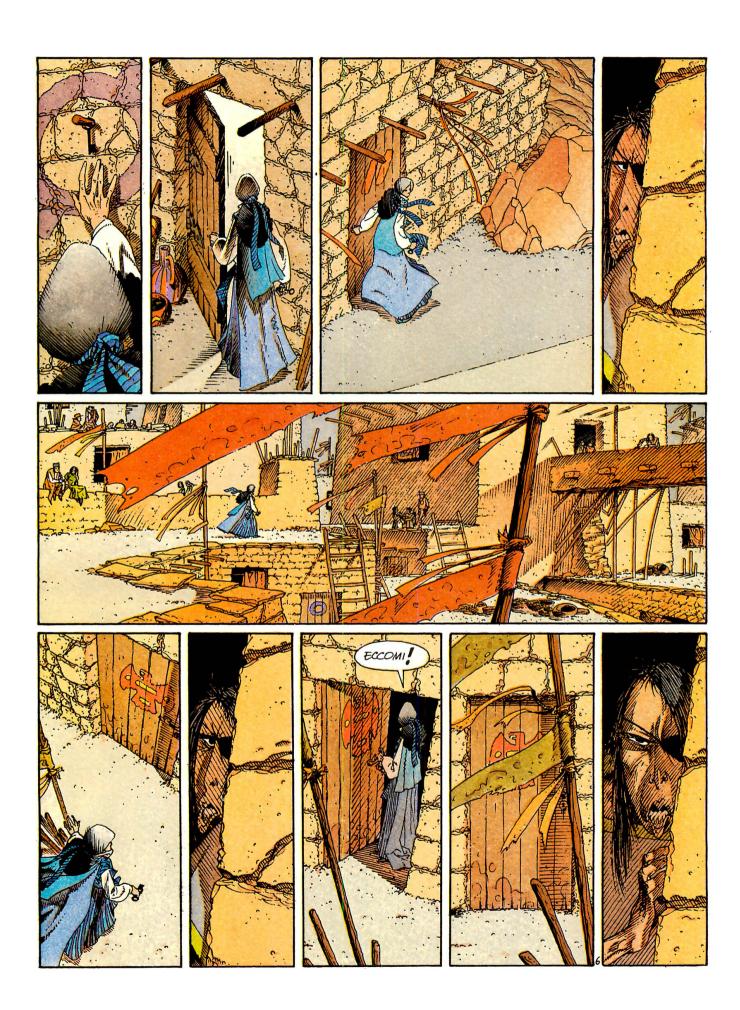


































































































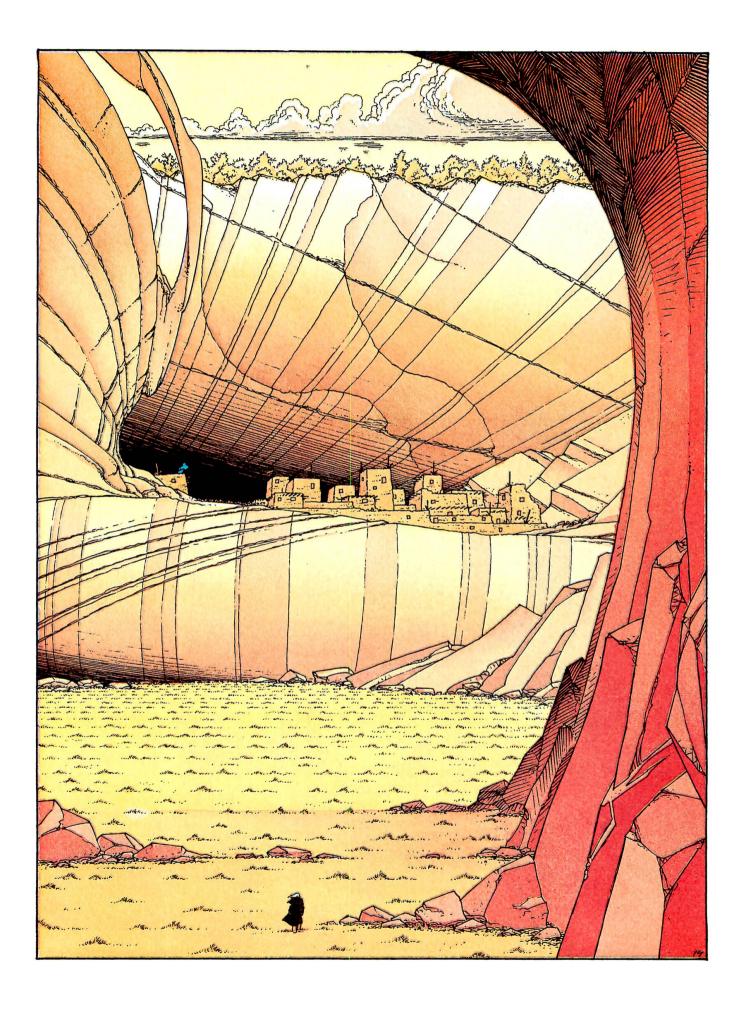




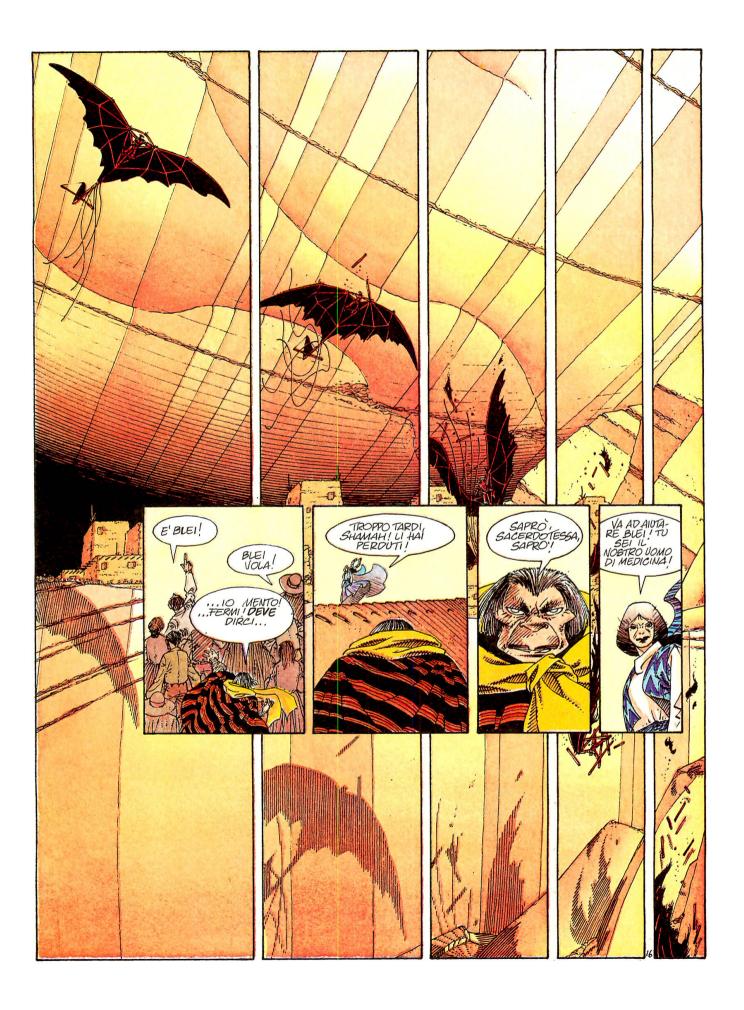


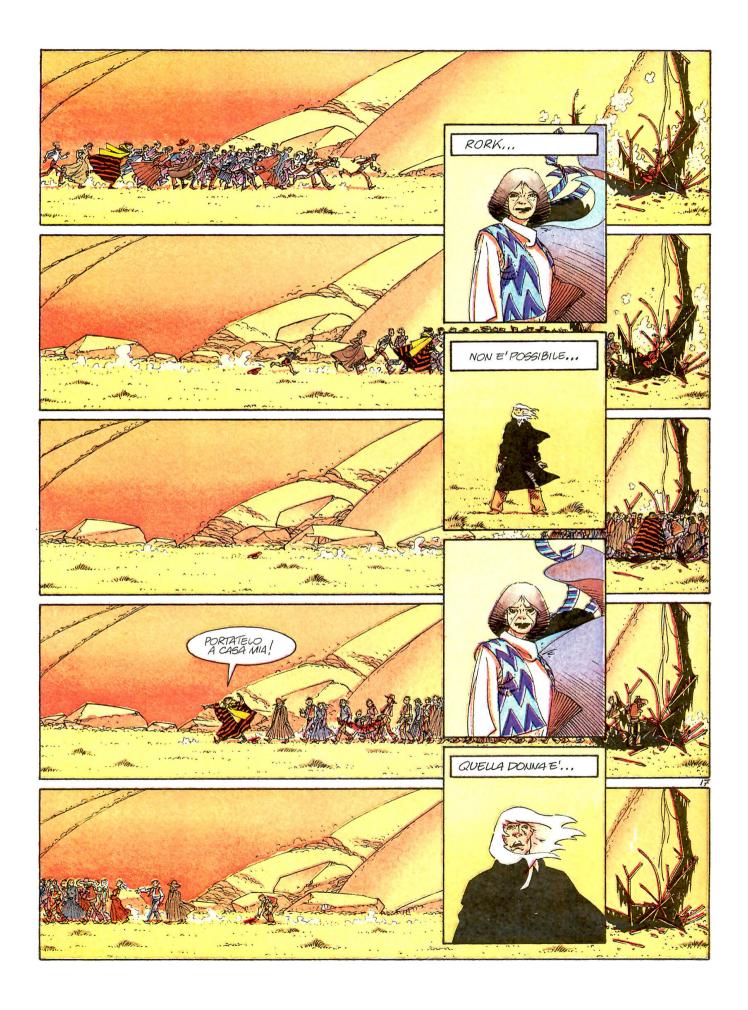


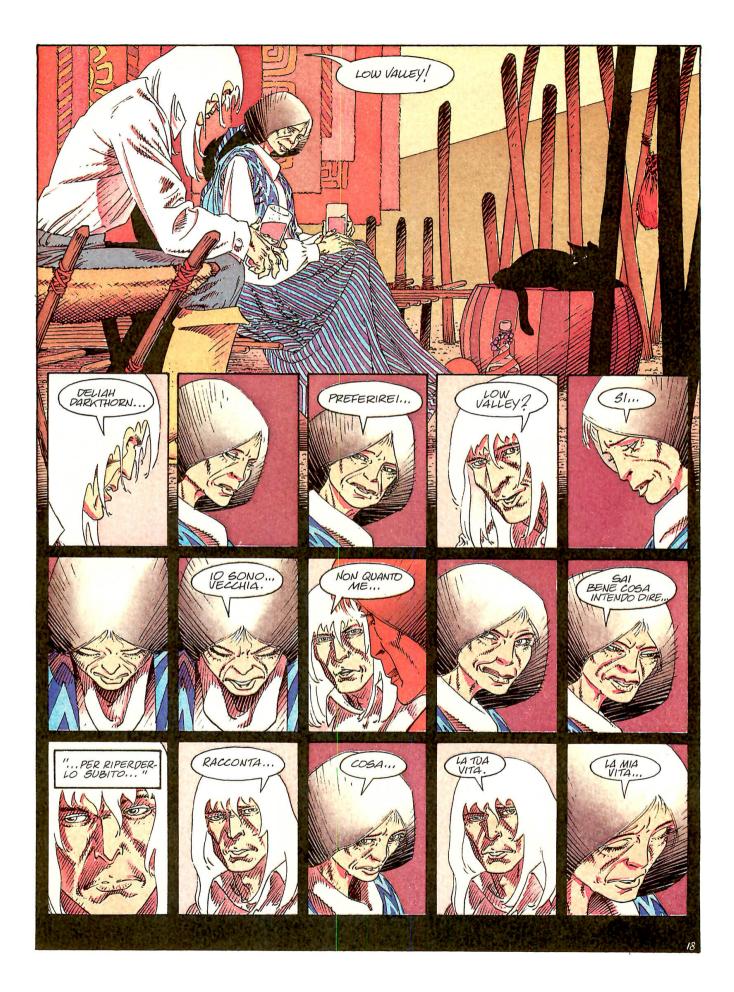


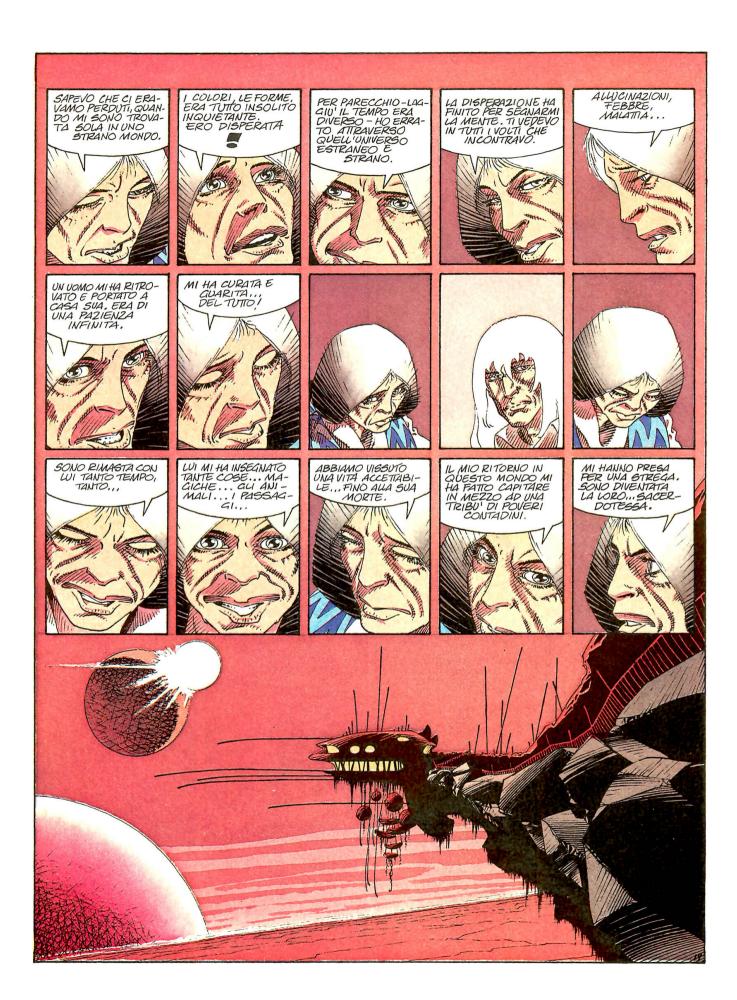










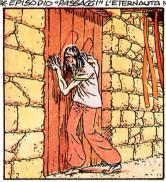






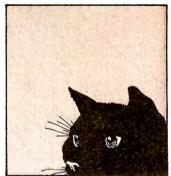












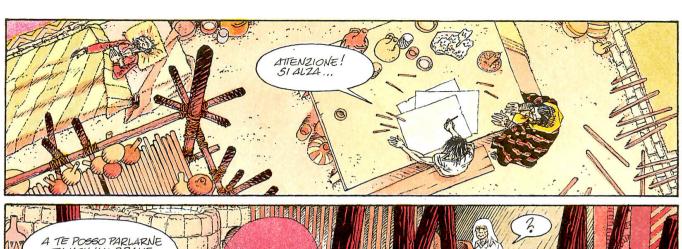








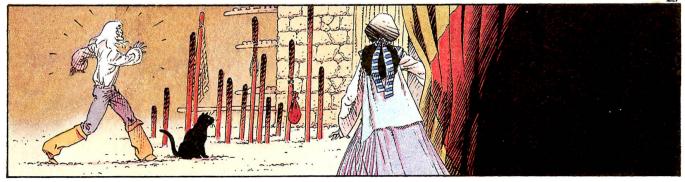
* EPISOPIO"IL CIMITERO DEUE CATTEDRALI" L'ETERNAUTA N'83

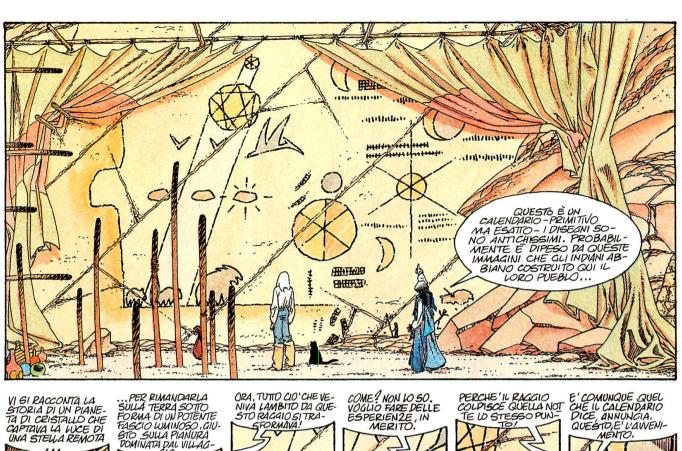


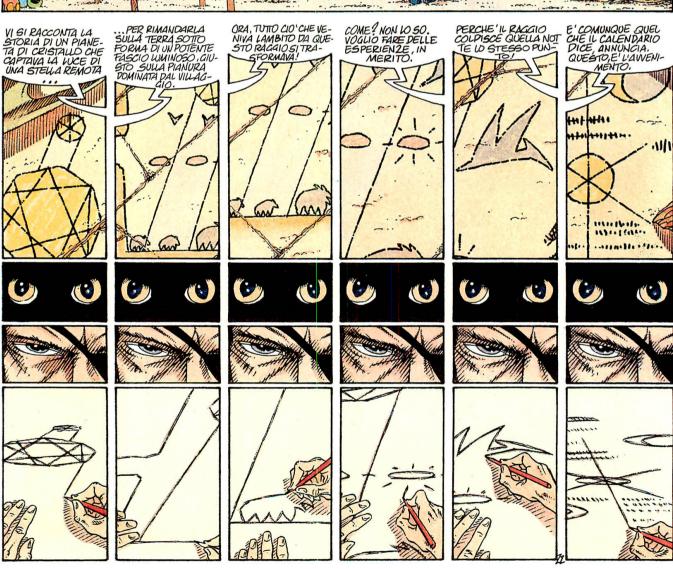
























































QUANDO 11 HO 1ROVATO QUI NON ERO NULLA! HO PROVATO TUTIO PUR DI EQUAGLIARTI! OSSERVATO VCLELLI, COSTRUI TO ALI, MACCHINE!...



MA TU, LÍ DALL'ALTO, MI DERIDE-VI! COSTANTE PICORDO DEL MIO SCACCO!



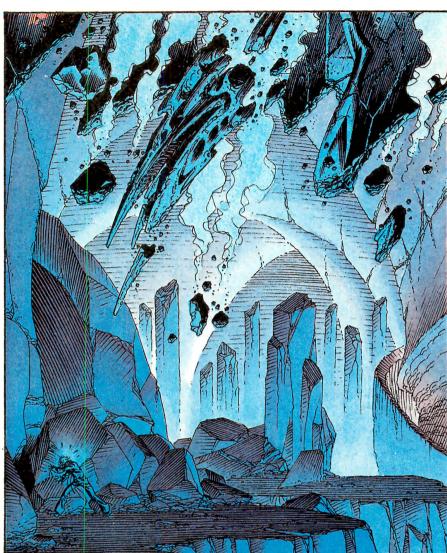
ORA SO COME SEI NATO! E PRESTO SARO COMETE!



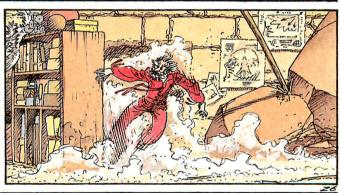
























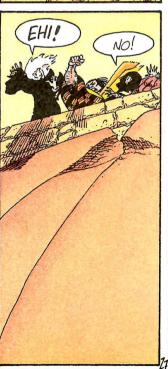




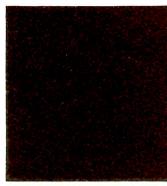






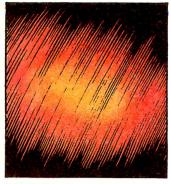












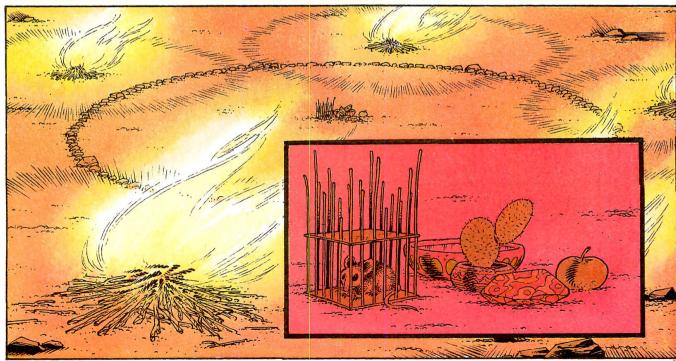




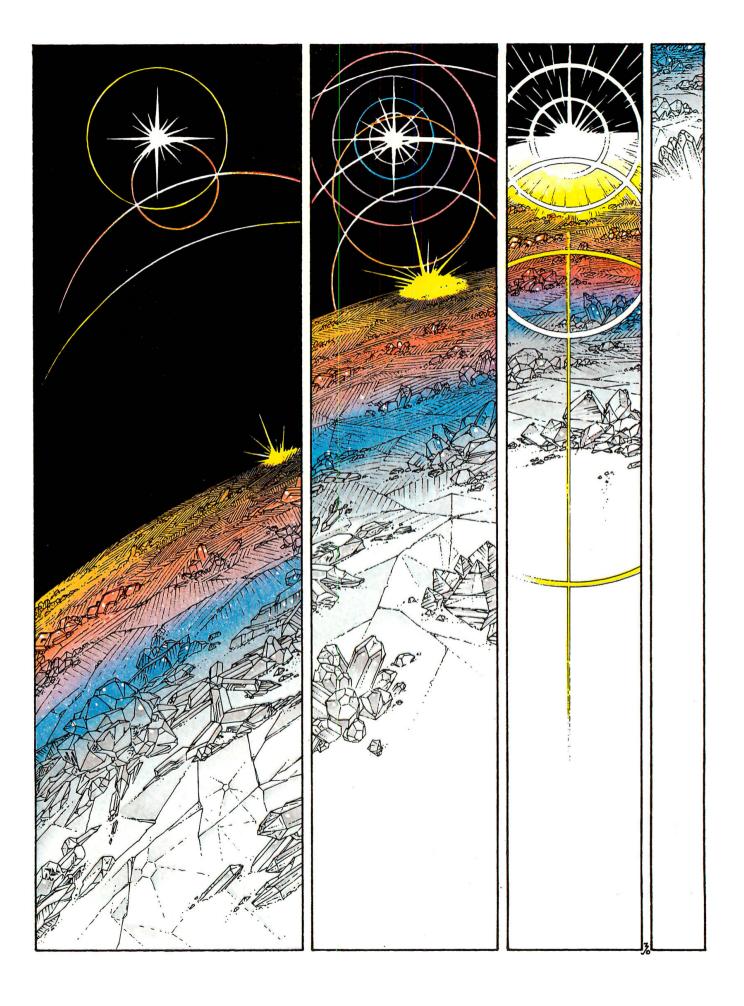




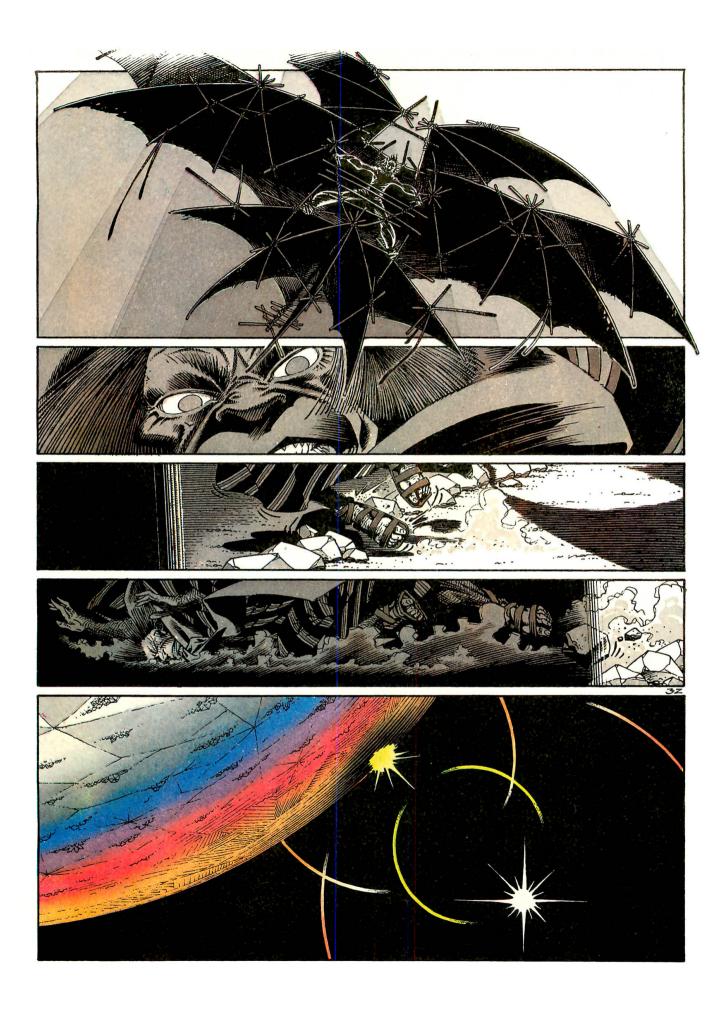


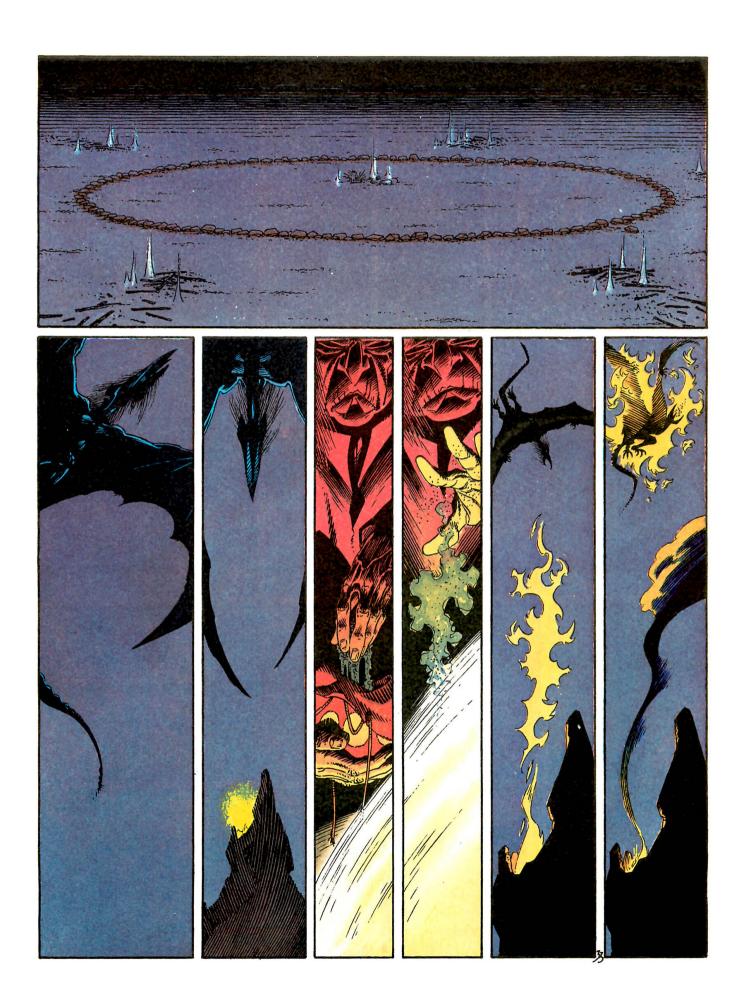


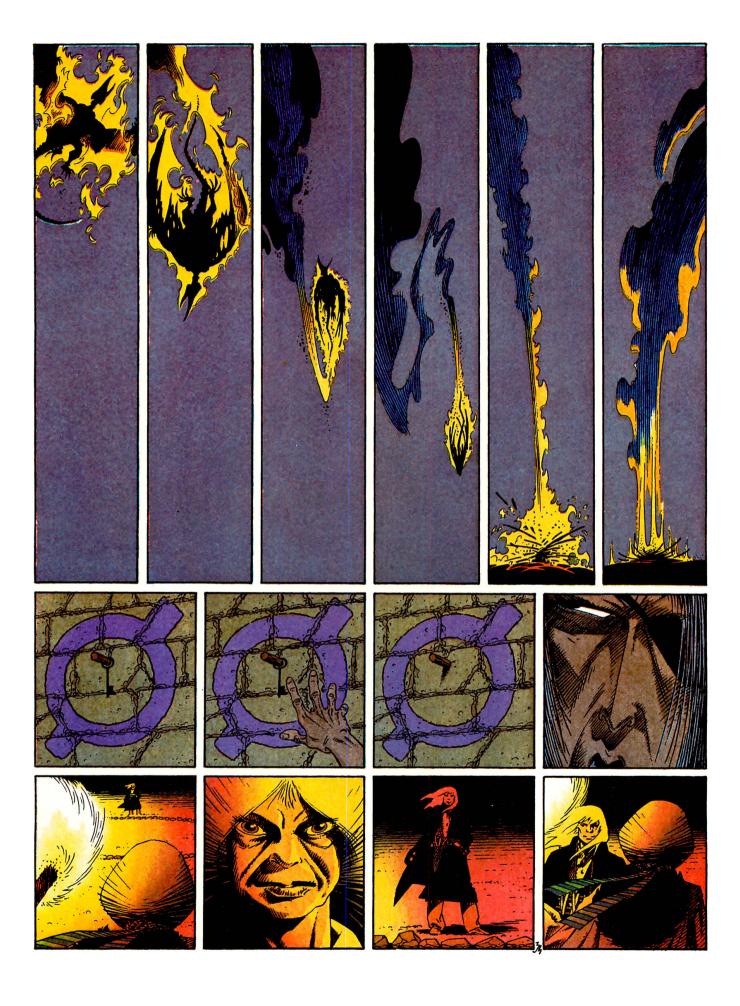






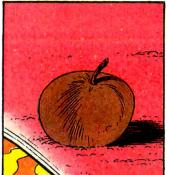






























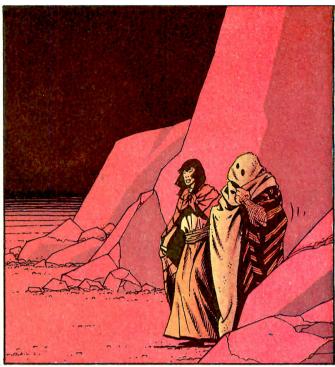


























































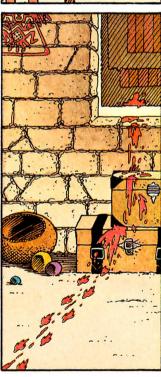
































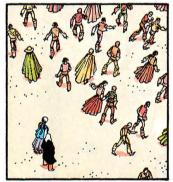


































NON ERA INIZIATA AL PASSAG-GIO...TALE E QUALE À ME, RORK, QUANDO SONO VENU-TA CON TE. NON CI AVEVO PENSATO,



MA PER FORTUNA, INVECE DI AT-TERRARE CHIESA' DOVE, E' RI-MAGTA GOBPEGA FRA I DUE UNIVERSI, COME TE, AU'EPOCA.**



STRAPPARLA A QUESTA SITUA-ZIONE POTREBBE AVERE DELLE CONSEQUENZE... IMPREVISTE, LO SAI.



E'PER QUESTO CHE TI HO
CHIAMATO! PORTALA A
NEW-YORK, DA CAPRICORNO. E'UN... ASTROLOGO,
CREDO. TI AUTERA' A
PIPOIZTARLA SU QUESTO
MONDO.





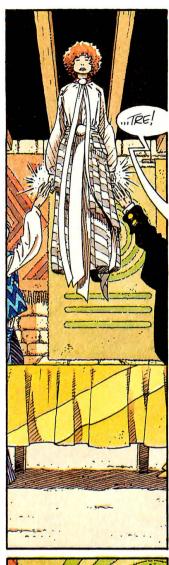
































































SALONE INTERNAZIONALE DEI COMICS, DEL FILM D'ANIMAZIONE E DELL'ILLUSTRAZIONE

INTERNATIONAL EXHIBITION OF COMICS ANIMATED FILM AND ILLUSTRATION

Mostra Mercato 28 ottobre - 4 novembre

Meeting Internazionale 30 ottobre - 3 novembre

